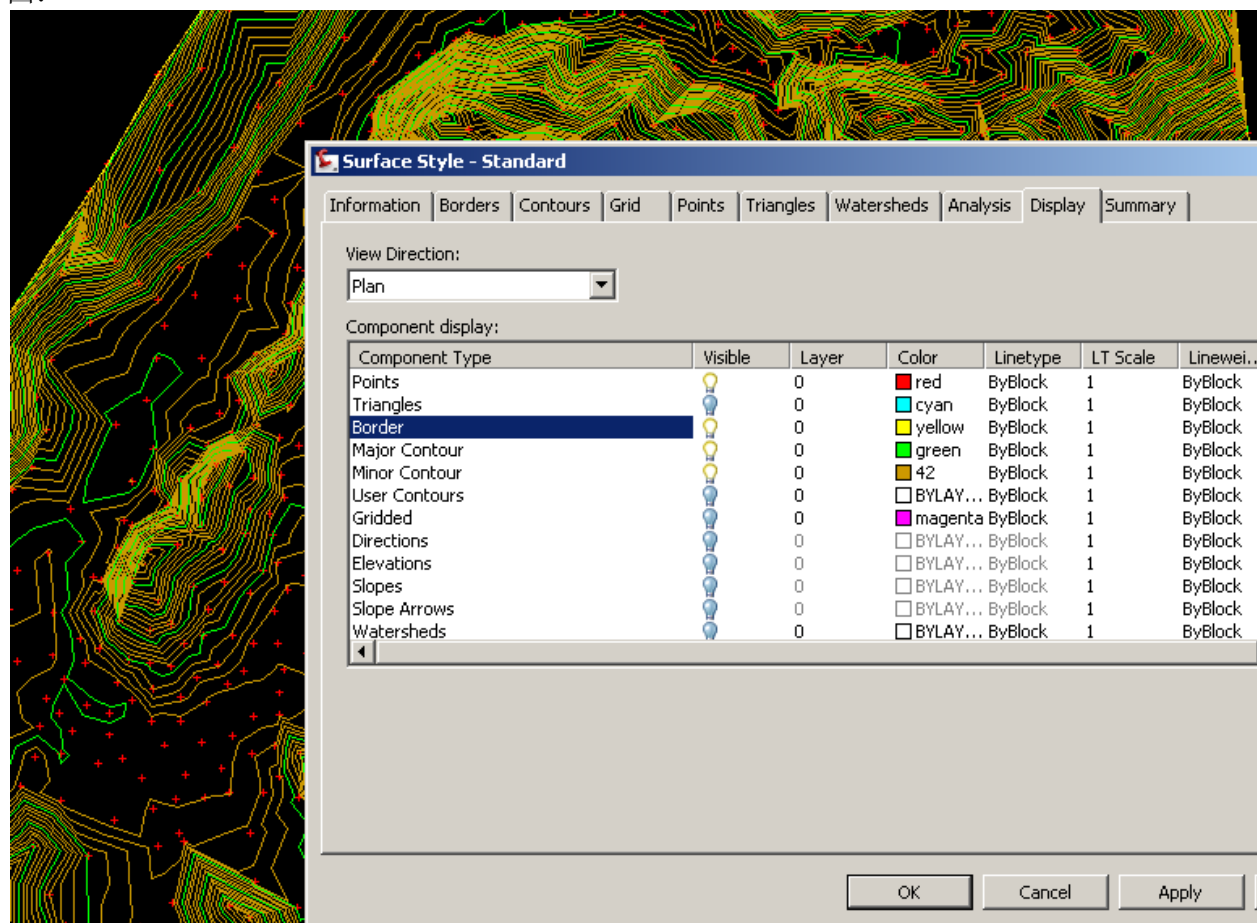
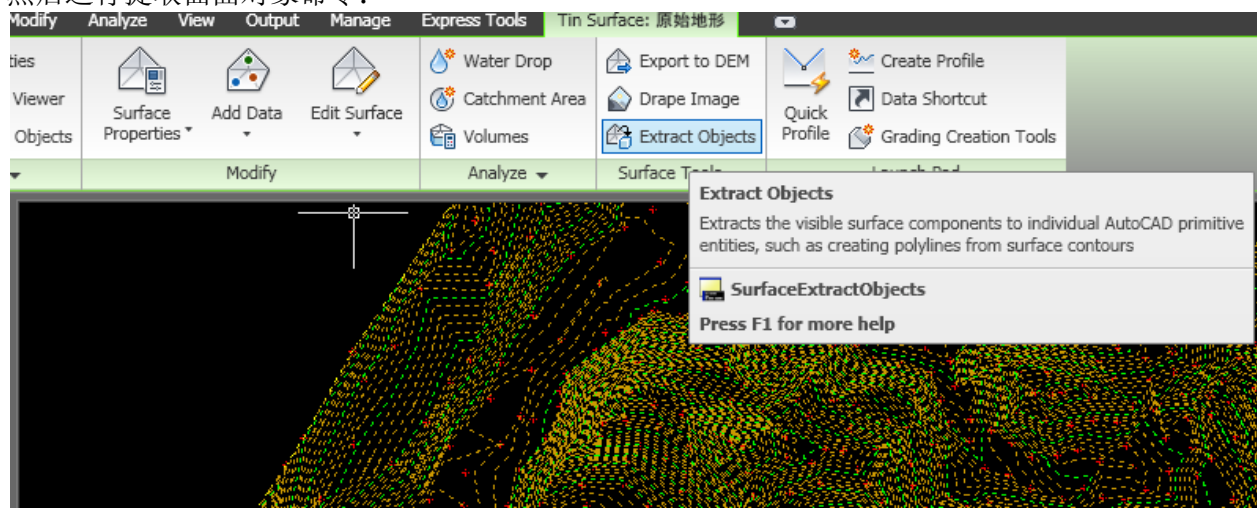


在提取曲面对象中，遵循的原则是：“你看到什么，就得到什么”或者说“看到的，就想得到”。

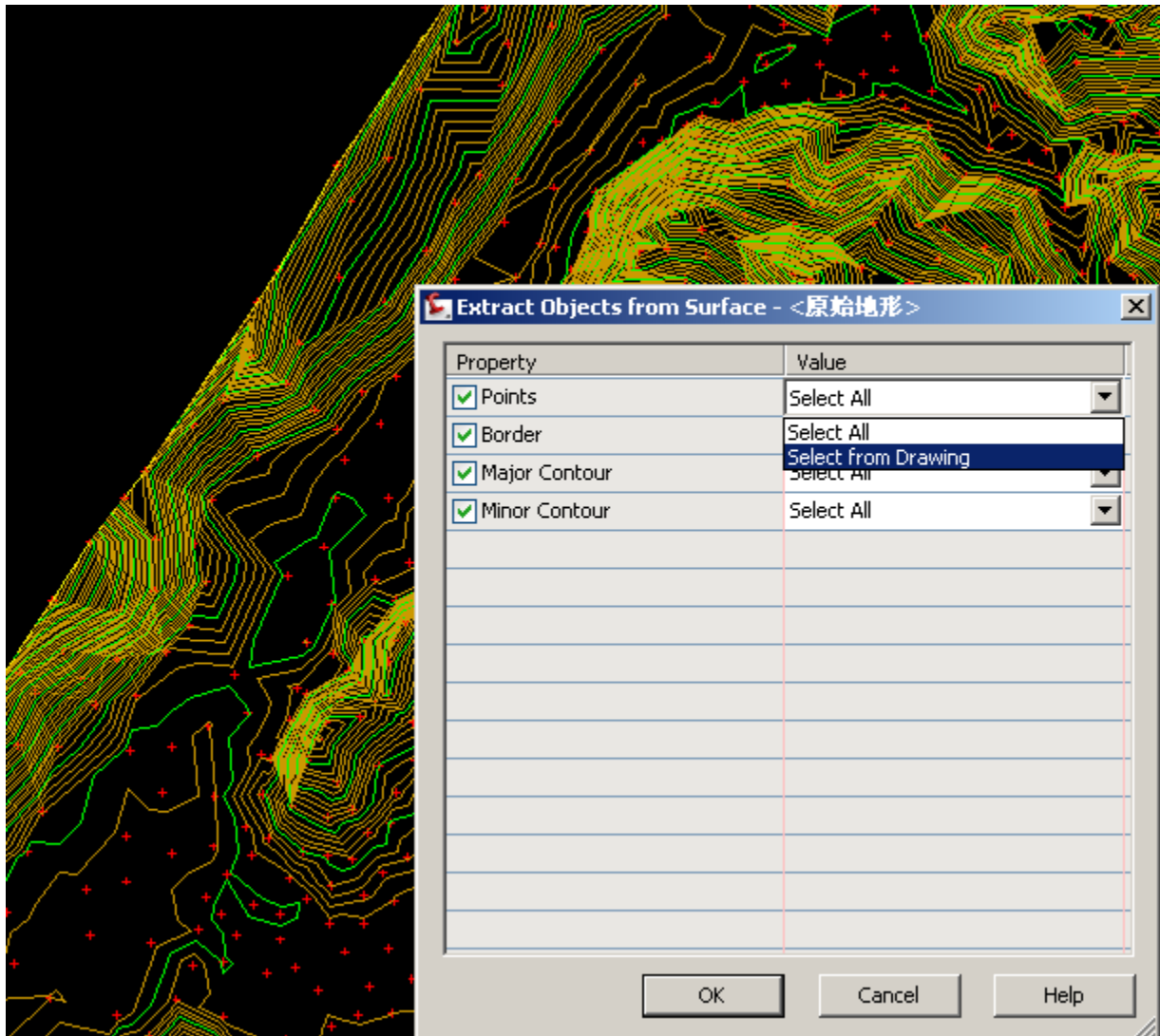
因此，你要把想提取的对象显示点亮，比如你要等高线，点，边界，就要把这些显示点亮。如下图：



然后运行提取曲面对象命令：



如果你不想要所有的对象，还可以从图形中选择你感兴趣的：



看，就是这么简单。

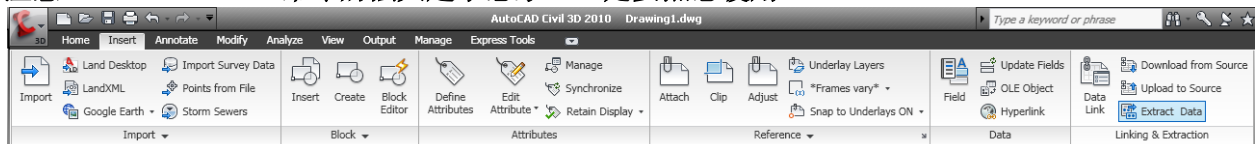
点的提取

因为点是曲面的最基本要素，因此有必要进一步讨论。

当从曲面中提取点以后，这些点是 AutoCAD 的基本点（Point）对象，而不是 Civil 的点（Cogo Point）对象。那怎么处理这些 Point 对象呢？

- 可以使用 AutoCAD 的超级强大命令 **dataextraction** 导出为 XYZ 格式的文本文件。

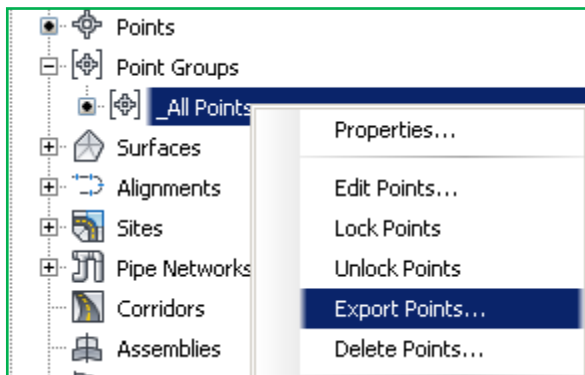
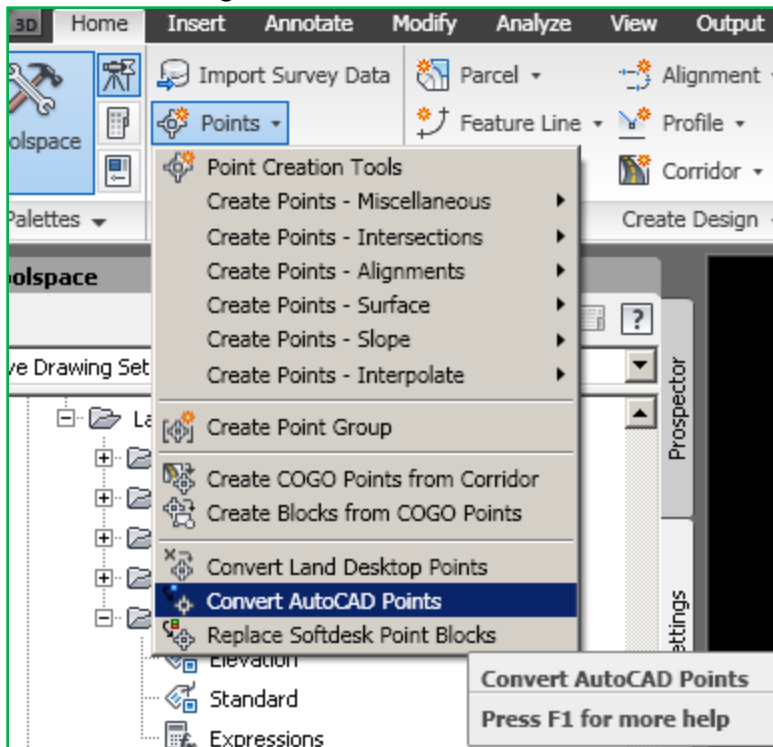
注意：dataextraction 命令的强大超乎想象！一定要熟悉使用。



- 可以使用这个命令 **AeccCreatePtConvertAdeskPts**，在屏幕上框选，将 Point 生成 Civil3D 的 CogoPoint 对象，然后利用 Civil 的各个命令来对于 CogoPoint 对象进行操作。比如在点

建议？ Mail to fuguo.lu@gmail.com

编组中可以将 CogoPoint 导出为指定格式的文本文件。



曲面边界的提取

提取的曲面边界是三维多段线，因此常规的 AutoCAD 命令操作会有问题，可以使用这个名来进行二维、三维多段线之间的转化。

