利用 Win7 系统自带 “专用字符编辑程序”造字符

用于 Arcgis10.1 面属性“填充花纹”

一、 打开“专用字符编辑程序”如：图 1、2

1. 开始→①“附件”



图 1



图 2

2. 打开：②“系统工具”→③“专用字符编辑程序”

注：“字符映射表”可查找相应字符

3. 打开“专用字符编辑程序”

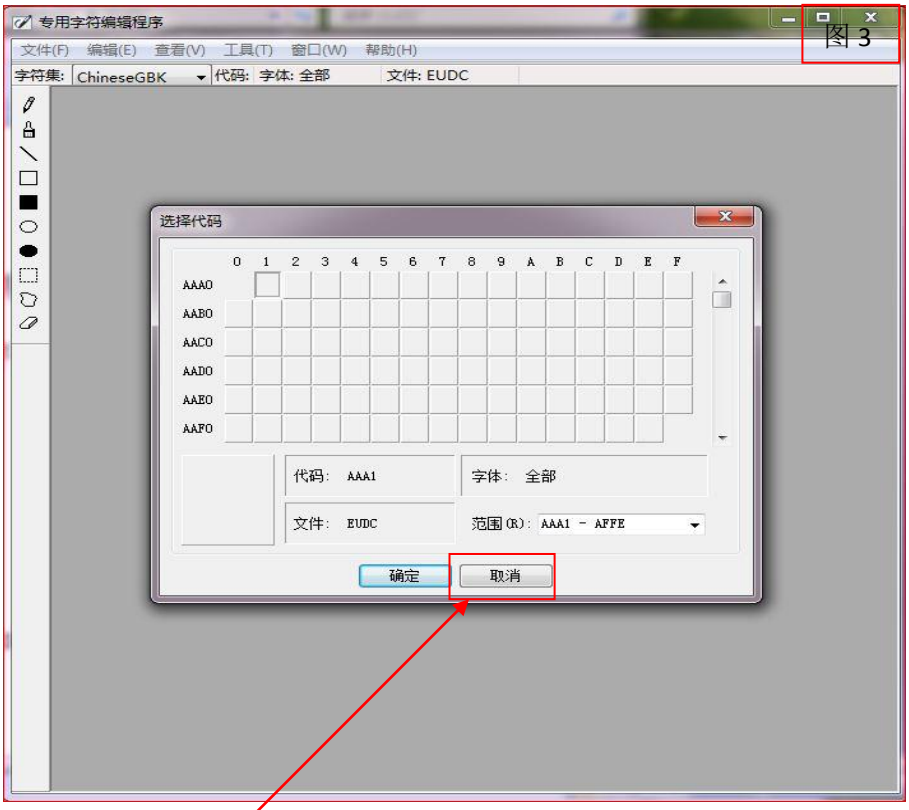


图 3

4. 点击“取消”。

5. 打开“文件”→“字体链接”

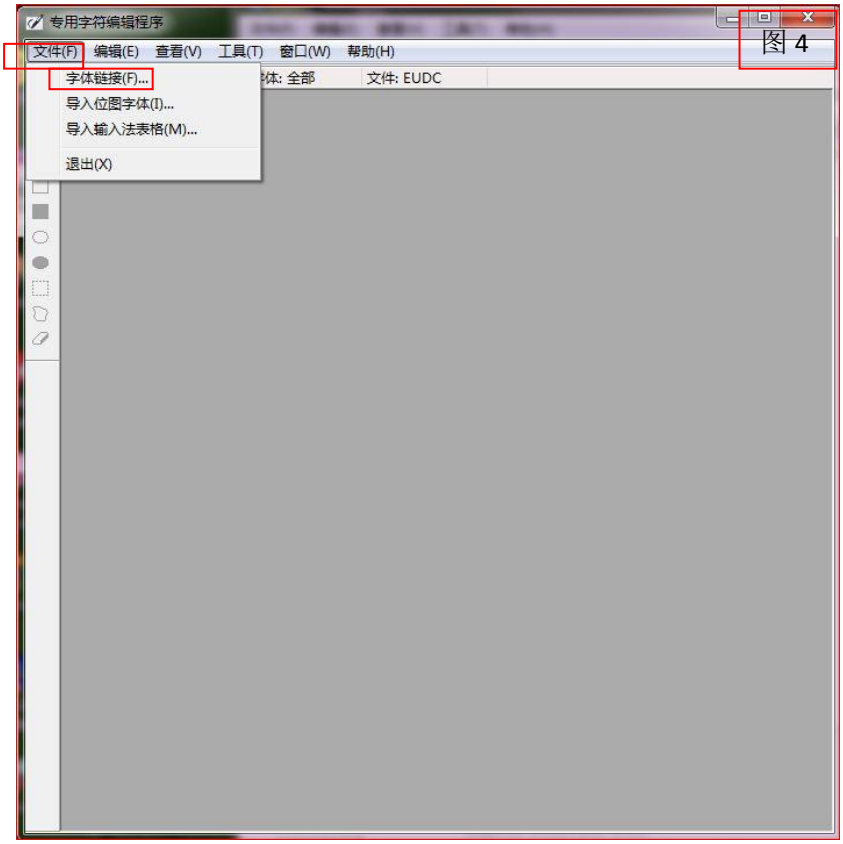


图 4

6. ✔选“与选定字体链接”

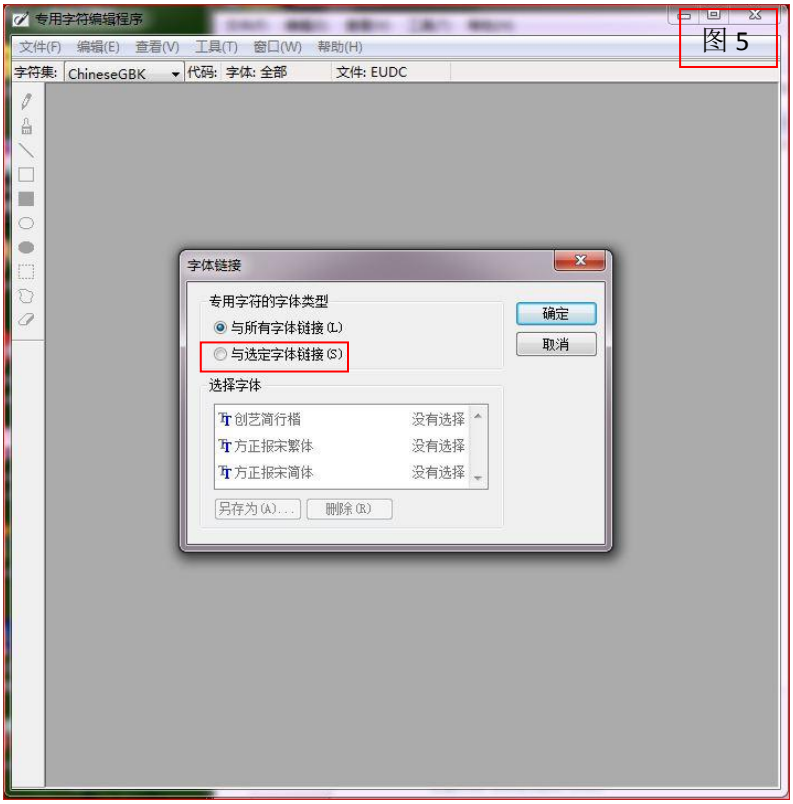


图 5

7. 选择“宋体”→“另存为”

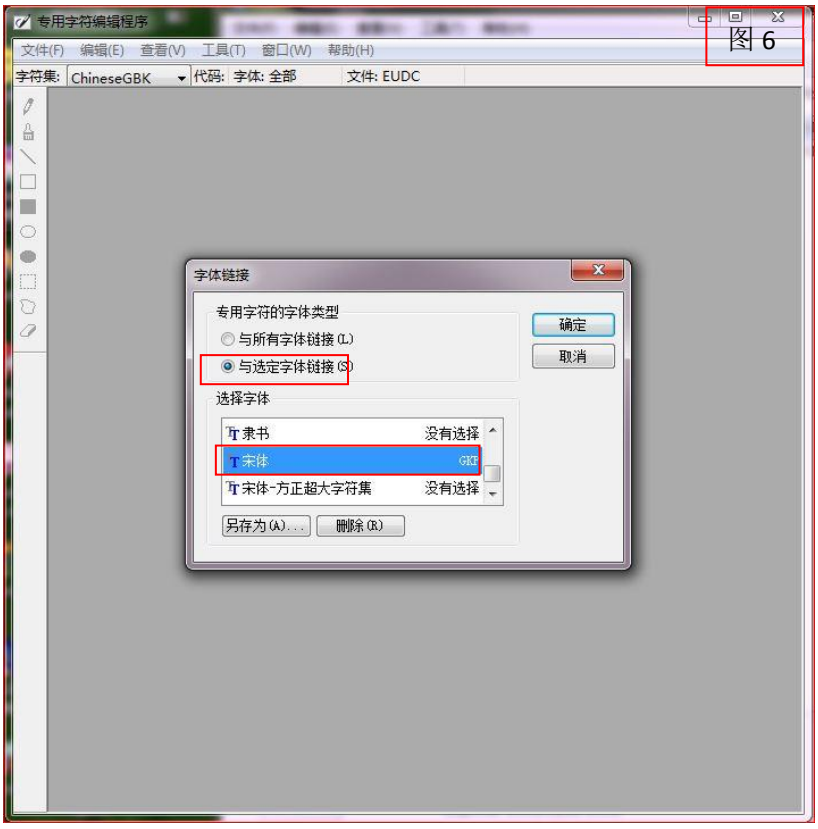


图 6

8. 默认路径为：框内。取名，“保存”（文件名后缀.TTE）。

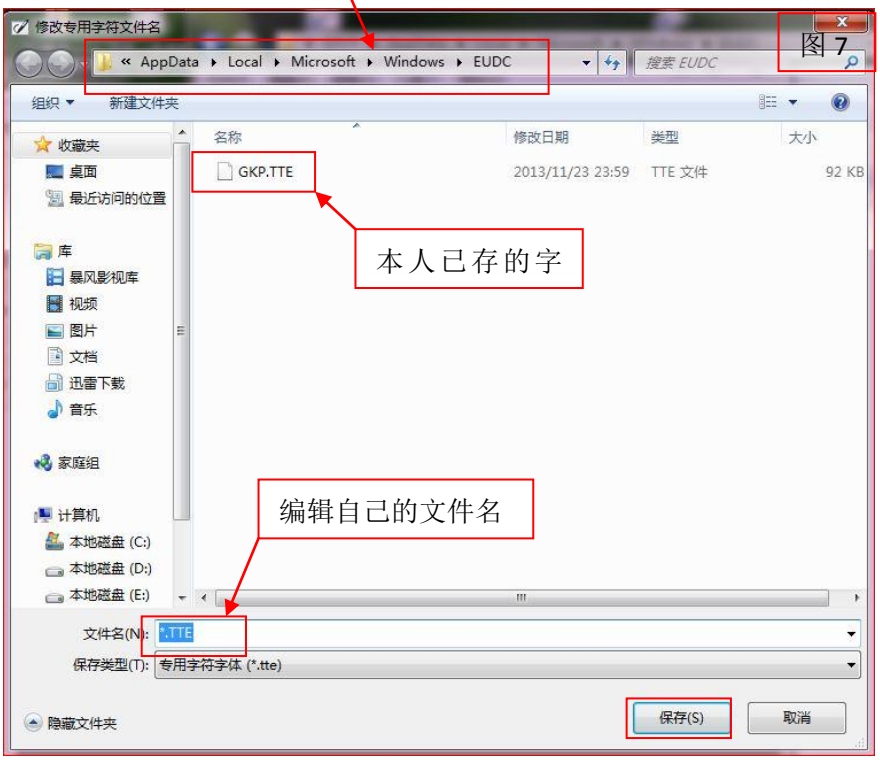


图 7

9. 按照刚才保存的默认路径查找到：

ASUS→AppData→Local→Microsoft→Windows→可见 EUDC→ { GKP.EUF / GKP.TTE 两个文件。

二、 打开“专用字符编辑程序”

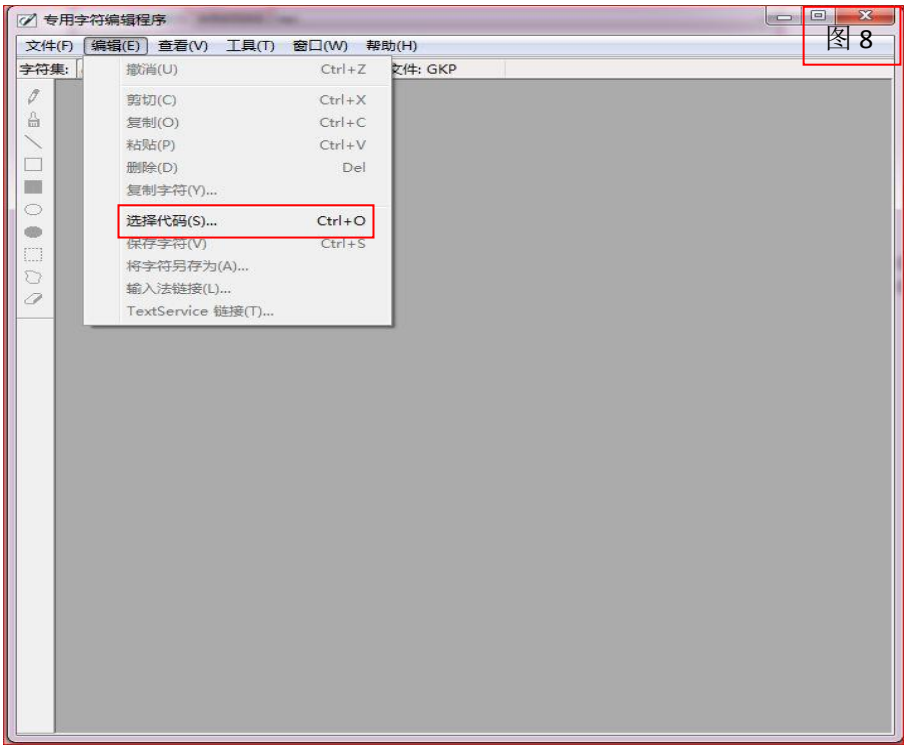


图 8

1. 选择代码

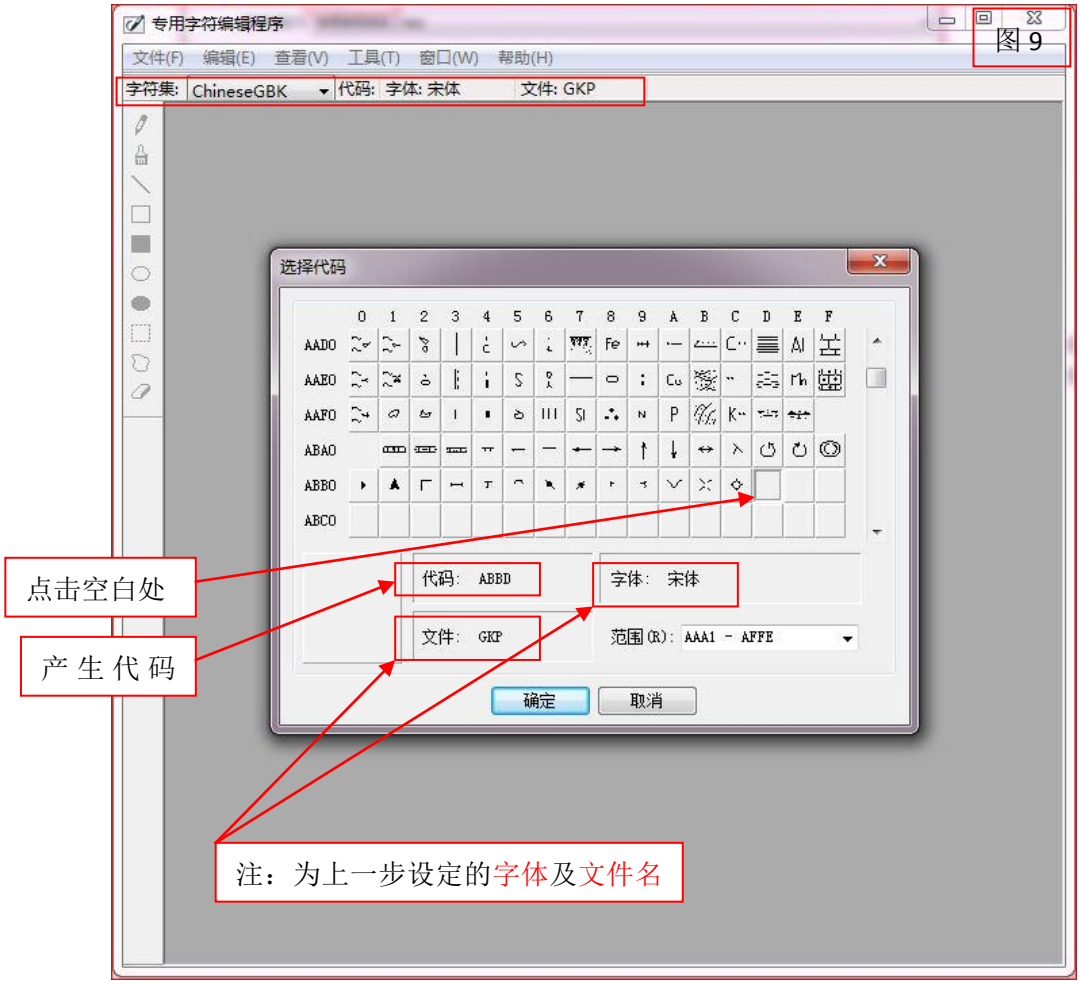


图 9

2. 开始造字（选择工具）

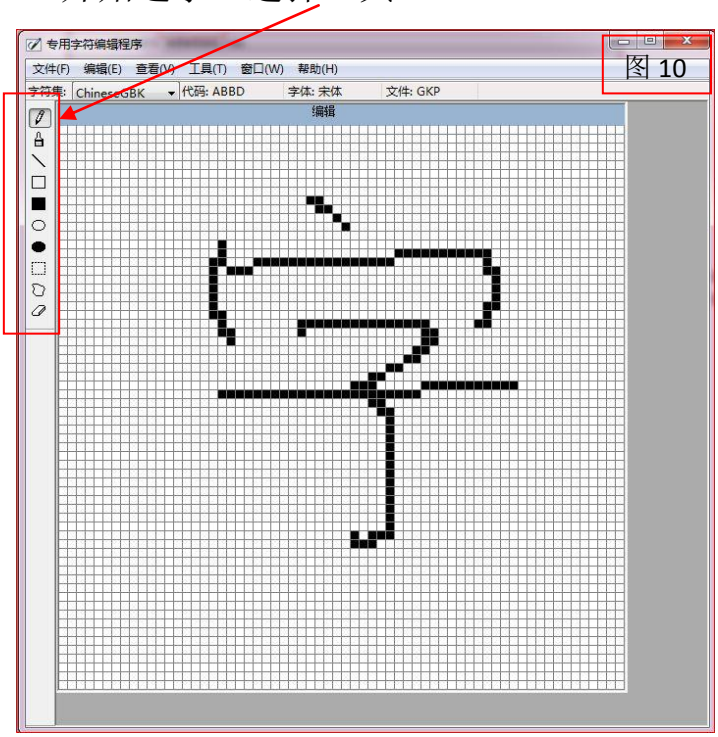


图 10

3. 保存或另存

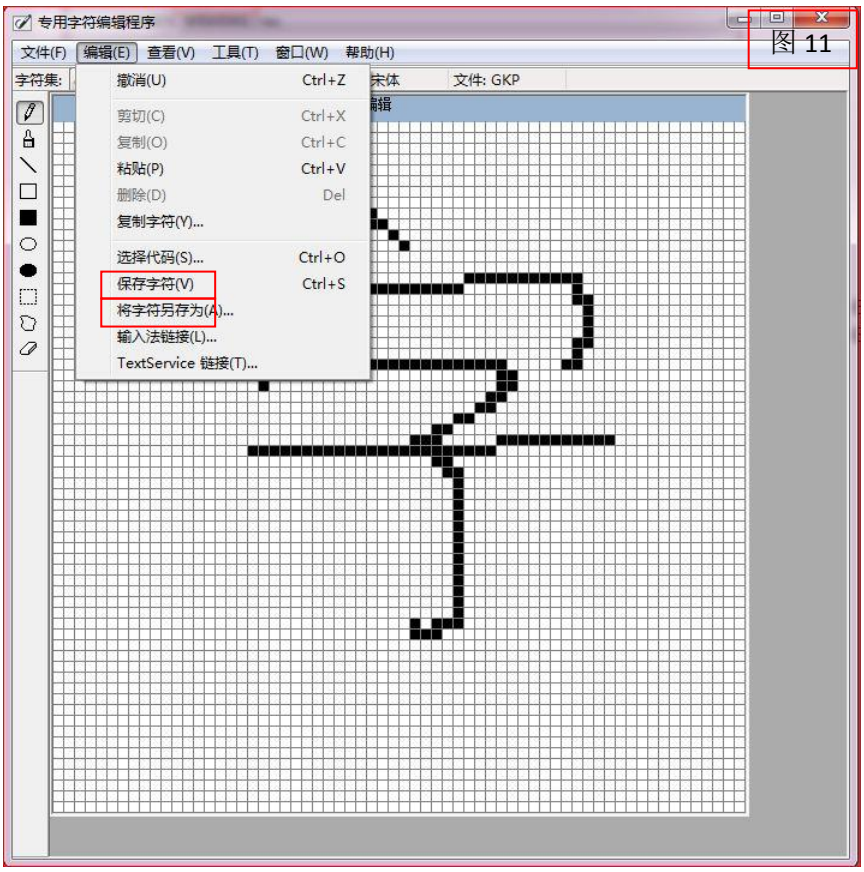


图 11

三、查找、安装字体

1. 打开

ASUS→AppData→Local→Microsoft→Windows→可见 EUDC→ { GKP.EUF / GKP.TTE } 两个文件。

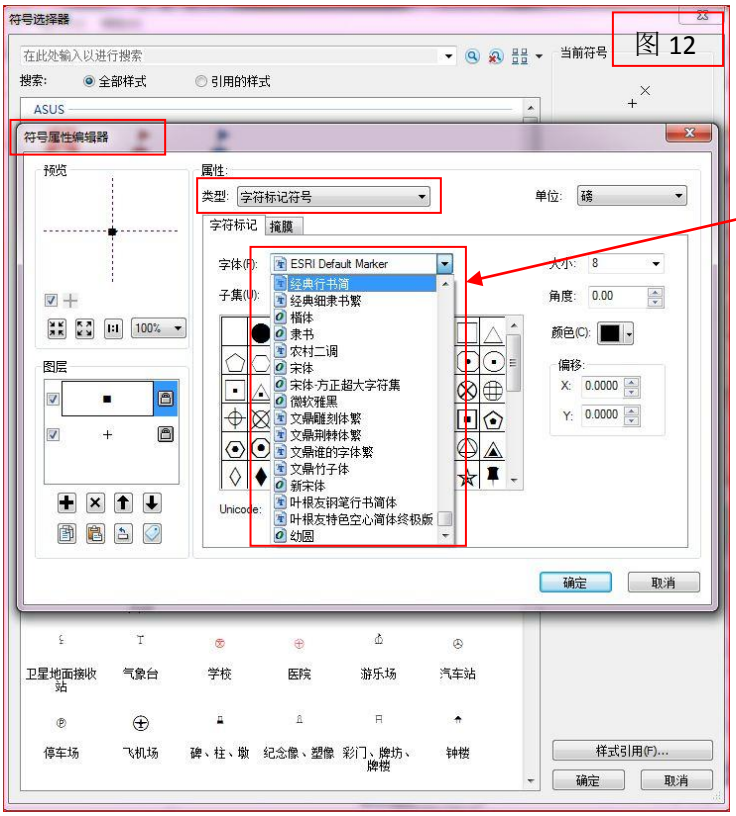
2. 将此文件 GKP.TTE 的后缀名改为 GKP.ttf，右键点击 GKP.ttf ，右键菜单“安装”。

注：以后新增、新造符号可重复此步骤覆盖原文件。

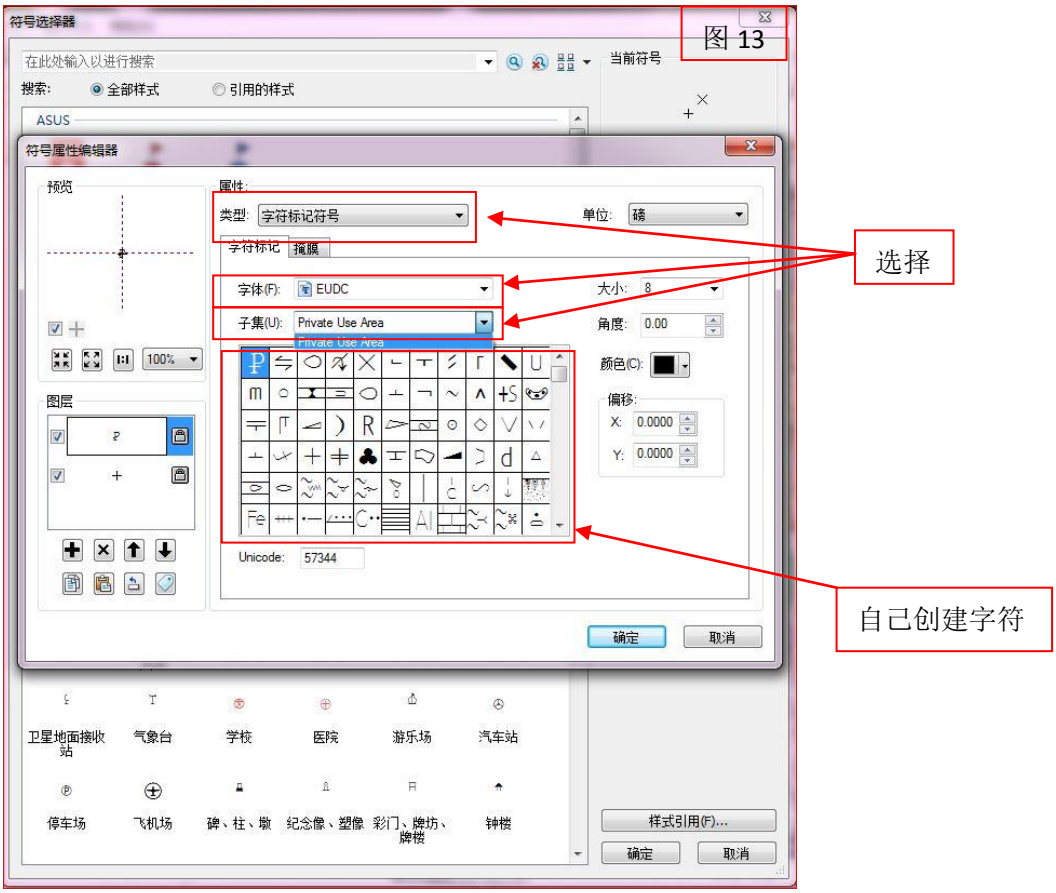
四、将以上自制的符号应用于 Arcgis10.1 面属性“填充花纹”等

1. 打开“字符映射表”查找“EUDC“字符

- 注：如果在“图 5”选择“所有字体（专用字符）” Arcgis10.1“符号属性编辑器”找不到“所有字体（专用字符）”字符（原因不清楚）图 12。



➢ 如果在“图 5”选择“与选定字体链接”，在 Arcgis10.1“符号属性编辑器”可见“EUDC”字符，图 13.



五、自创建字符步骤参考

可在“窗口”命令下选择“参照”，查找所需字符进行拷贝，拖拽至“编辑窗口”进行参考编辑，随即关闭“参照”窗口以便编辑窗口最大化。

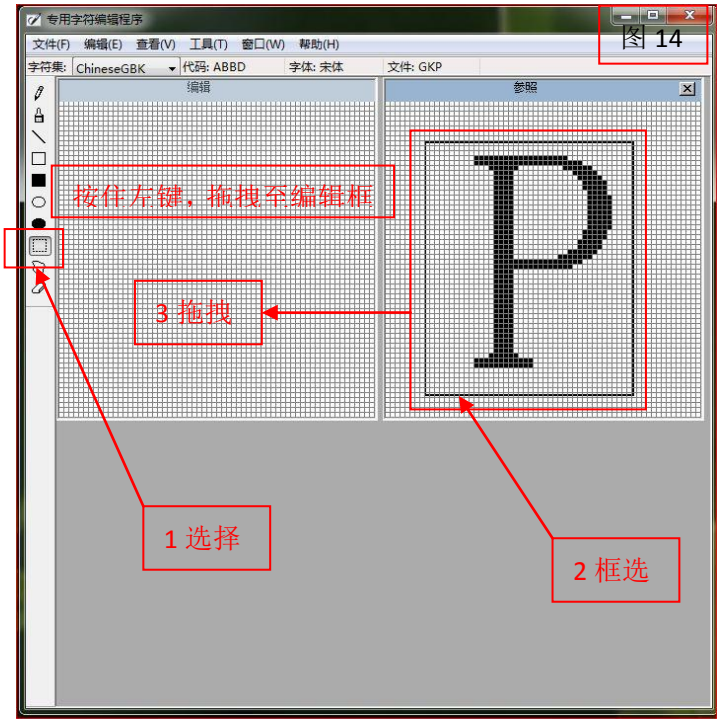


图 14

如下图所示：

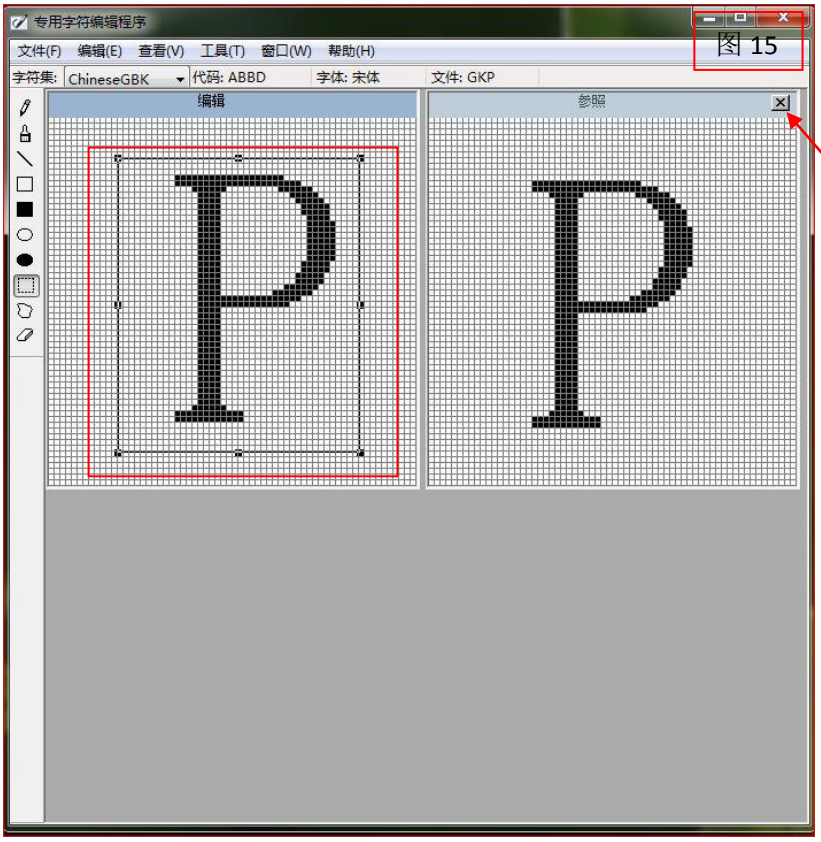


图 15

使用编辑工具，进行字体编辑。再次“框选”将字体拖至 64×64 格子中部

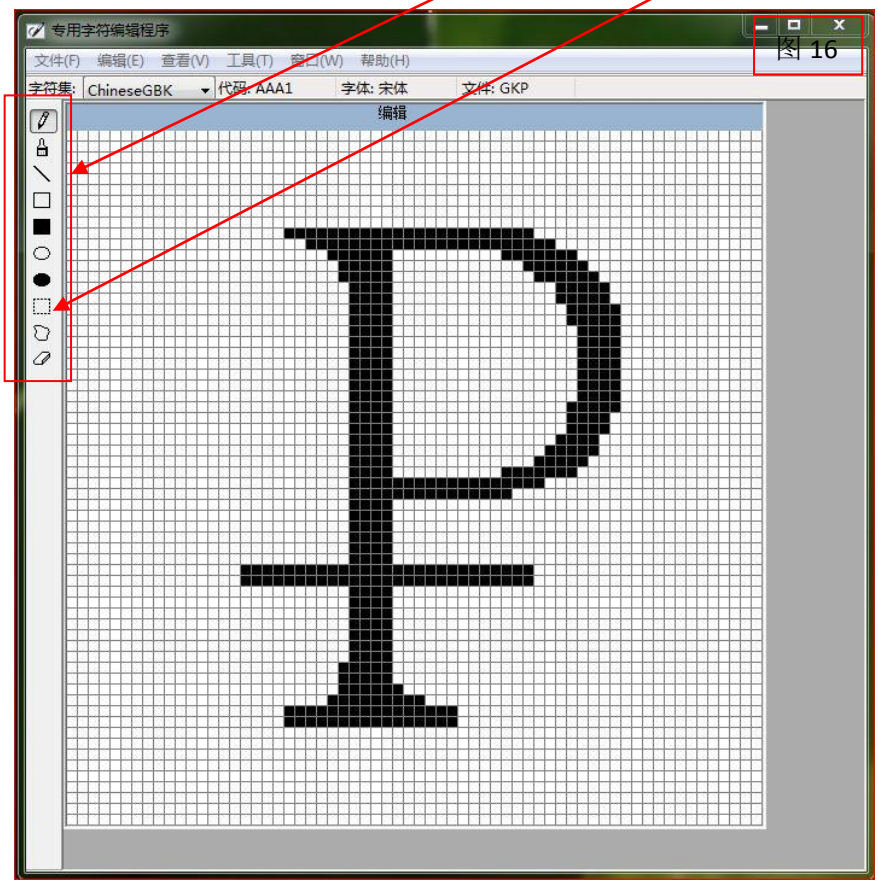


图 16

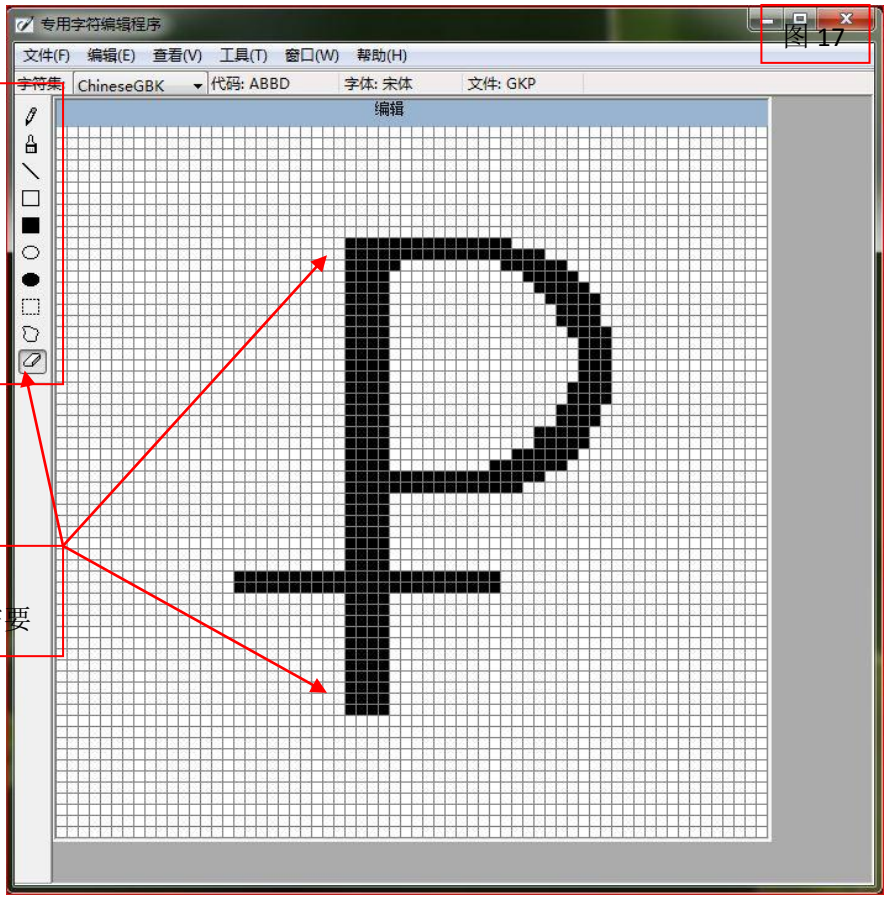


图 17

没有参照字符，编辑字符很辛苦，不美观。但熟能生巧！

六、查看方式：

1. 打开字符映射表（开始→附件→字符映射表）



图 18

2. 打开“windows”系统目录下“fonts”→“查找字符”。可见“EUDC”字符（表同上）。

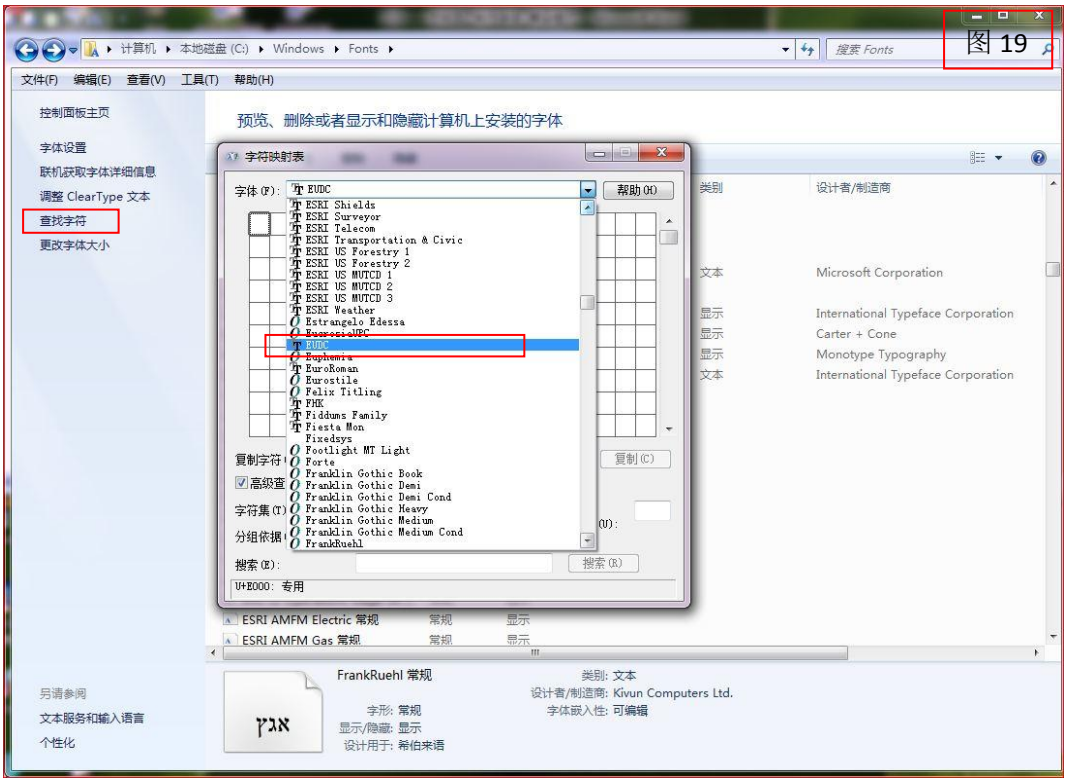


图 19

3. 在 Arcgis10.1“符号选择器”查找 ₽

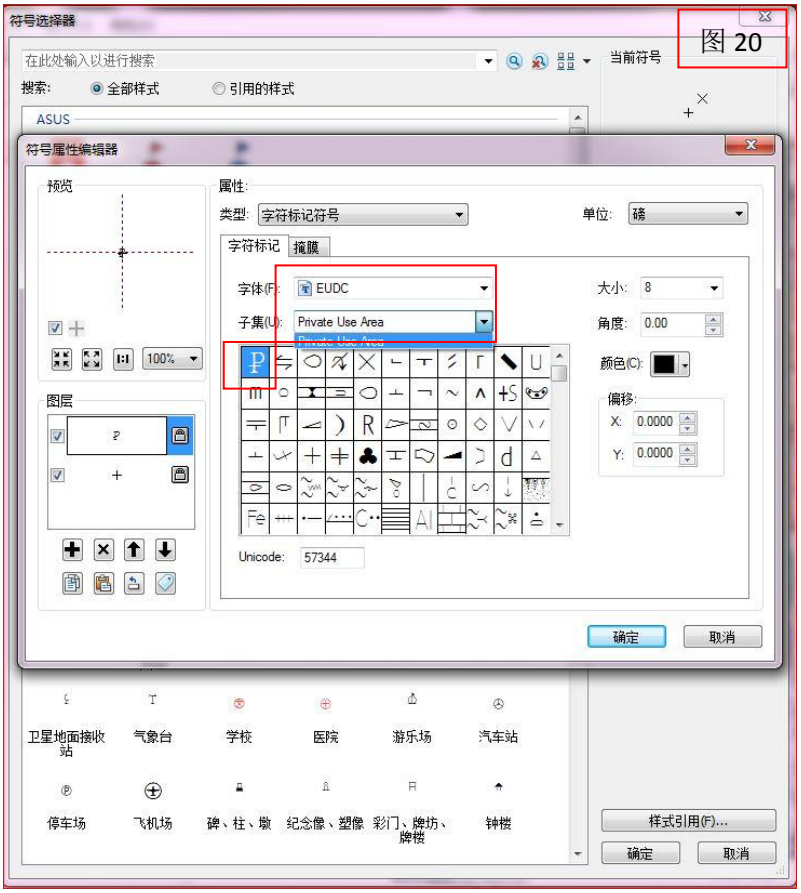


图 20

七、自造字符目的

1. 自造字符可集中管理，便于查找；
2. 可造出系统及其它字体缺少的字体、符号。
3. 可造出【GB958-89　1:5 万区域地质图图例】内所有的符号等等。

GKP

2013 年 11 月 25 日 16:07:30