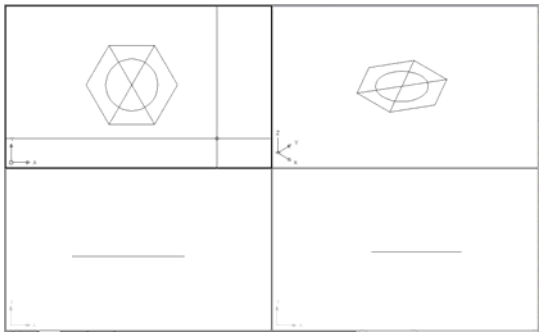


图 7.7-a

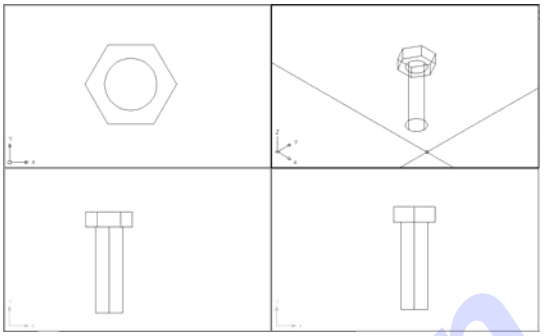


图 7.7-b

第 3 步：单击“绘图”工具栏中的“直线”按钮，打开“对象捕捉”命令，捕捉到拉伸多边形的（a）点，鼠标上移画出一条任意长的直线，单击“修改”工具栏中的“偏移”按钮，选取任意直线，向（b）点偏移“4”，画出第二条辅助线，继续执行“直线”命令，捕捉到（a）点，鼠标下移画出一条长度为“1.5”的辅助线，确定（c）点，如图 7.6-c 所示。

第 4 步：单击“绘图”工具栏中的“复合线”按钮，打开“对象捕捉”命令，捕捉并连接（a、b、c）三个点画出一个三角形，继续执行“绘图”工具栏中的“圆”命令，在轴侧图中捕捉多边形的顶部端点，画出圆形，如图 7.7-d 所示。

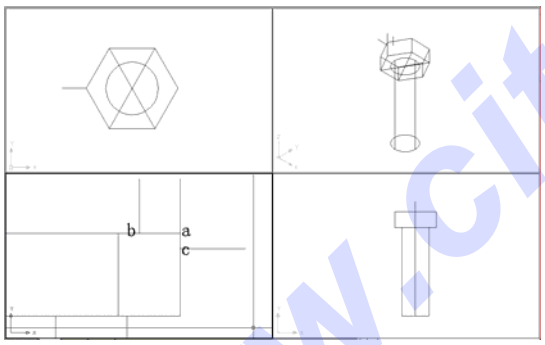


图 7.7-c

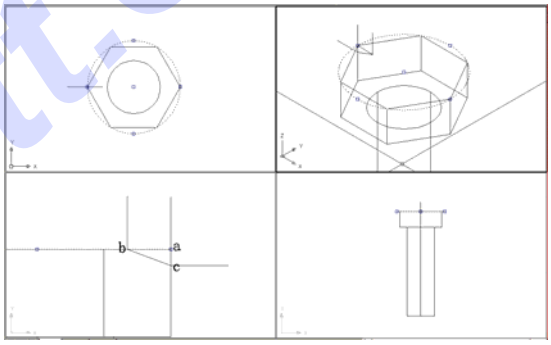


图 7.7-d

第 5 步：删除辅助线，在命令行中输入“EXT”拉伸命令，在轴侧图中选取三角形，单击右键，确定选取成功，在命令行中输入“P”（路径），选取画好的圆形，三角形延多边形路径拉伸，如图 7.7-e 所示。

（如果这时不能拉伸，可以在后视图中将三角形镜像到圆形的另一侧再进行拉伸）。

第 6 步：单击“修改”菜单中“实体编辑丨差集”命令，选取多边形，单击右键，确定选取成功，继续选取拉伸后的三角形，单击右键，完成差集命令，如图 7.7-f 所示。

www.cit.org.cn
北京希望电子出版社