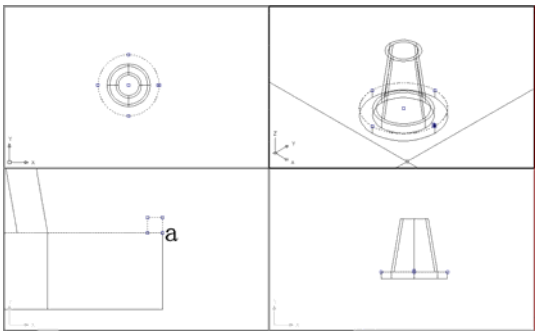


图 7.20-e

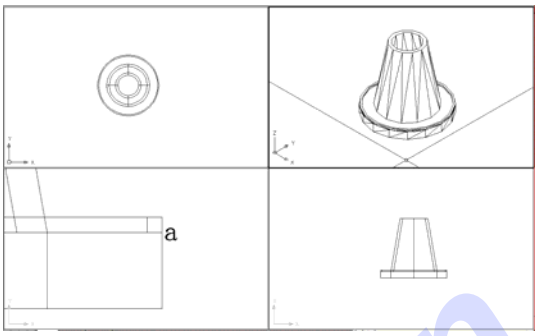


图 7.20-f

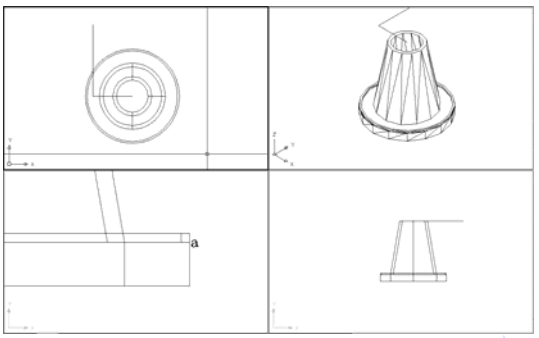


图 7.20-g

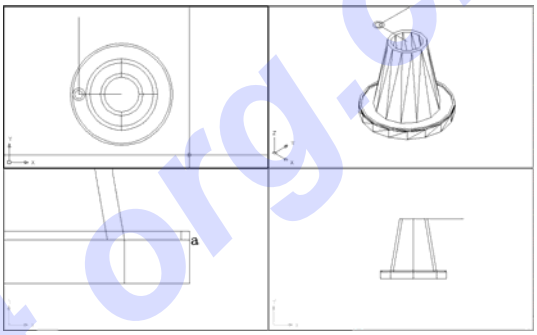


图 7.20-h

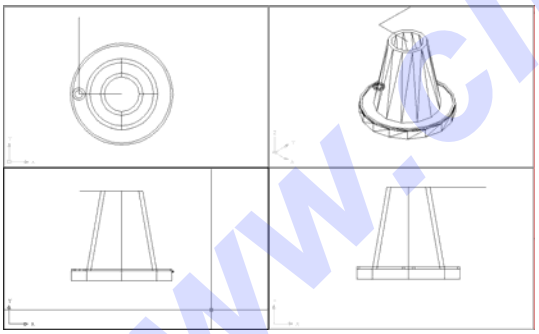


图 7.20-i

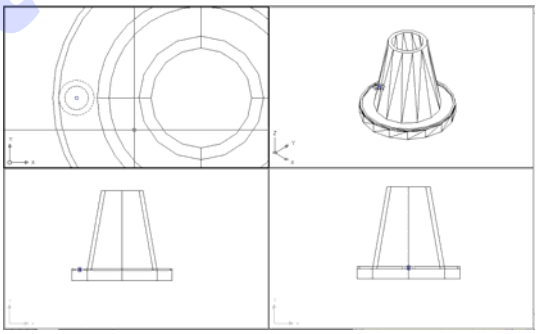


图 7.20-j

第 13 步：单击“修改”工具栏“阵列”按钮，在出现的阵列标题栏中单击“环形阵列”，单击“选择对象”按钮，在画图区域内选取要阵列的圆环形，单击“中心点”按钮，在画图区域选取圆锥的圆心点，在项目总数的文本框中输入“ 4 ”，单击预览按钮，观察一下效果，如果可以，单击“确定”按钮，如图 7.20-k 与图 7.20-l 所示。

第 14 步：单击“绘图”工具栏中的“矩形”按钮，在俯视图中画出矩形“@8,-6.5”，单击“修改”工具栏中的“圆角”按钮，在命令行中输入“ R ”半径“2”，分别选择矩形的左下角和右下角的两条边，执行“移动”命令将倒角矩形的中心与圆环的圆心重叠，如图 7.20-m 所示。

第 15 步：在命令行中输入“EXT”拉伸命令，在俯视图中选取倒角矩形，单击右键确

www.ctt.org.cn
北京希望电子出版社