定选取成功，继续选取小圆柱形，单击右键，完成差集命令，如图 7.17-c 所示。

第 4 步：单击“绘图”工具栏中的“直线”按钮，打开“对象捕捉”命令，在俯视图中捕捉到圆柱形的“圆心点”，鼠标下移捕捉到圆柱形的“另一个圆心点”，继续执行“直线”命令画任意长度的直线，如图 7.17-d 所示。

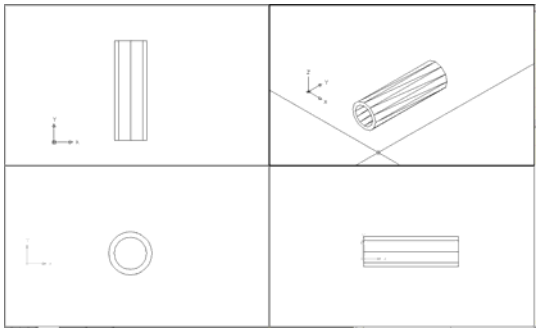


图 7.17-c

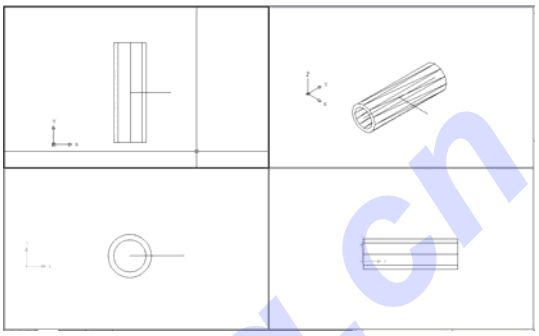


图 7.17-d

第 5 步：单击“修改”工具栏中的“旋转”按钮，打开“对象捕捉”命令，捕捉到直线的端点，将其旋转“45 ”，单击“修改”工具栏中的“镜像”命令，捕捉到直线的端点，右移鼠标，单击绘图区域完成“镜像”命令，如图 7.17-e 所示。

第 6 步：单击“绘图”工具栏中的“直线”按钮，打开“对象捕捉”命令，捕捉并连接（a、b、c）三点，画出一个三角形，在命令行中输入“EXT”拉伸命令，在轴侧图中选取三角形，单击右键，确定选取成功，在命令行中输入高度“100”，在后视图中将拉伸的三角形下移“50”，如图 7.17-f 所示。

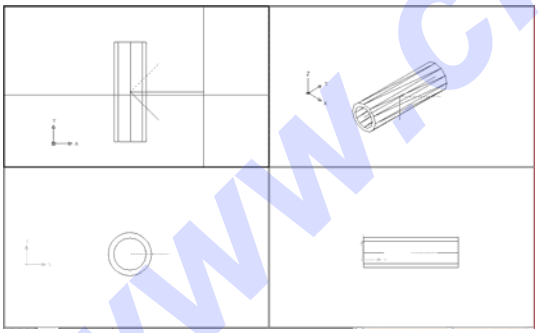


图 7.17-e

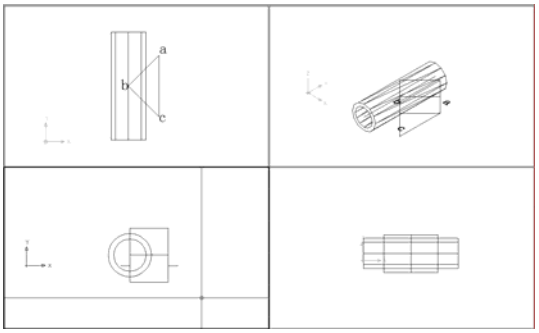


图 7.17-f

第 7 步：删除辅助线，单击“修改”工具栏中的“镜像”按钮，捕捉到三角形的端点，下移鼠标，单击绘图区域完成“镜像”命令，如图 7.17-g 所示。

第 8 步：单击“修改”菜单“实体编辑丨差集”命令，选取圆柱形，单击右键，确定选取成功，继续选取拉伸的三角形，单击右键，完成差集命令，如图 7.17-h 所示。

第 9 步：单击“修改”菜单“阵列”命令，在出现的阵列标题栏中单击“环形阵列”，单击“选择对象”按钮，在画图区域内选取要阵列的图形，单击“中心点”按钮，在画图区域选取交叉点，在项目总数的文本框中输入“2”，单击预览按钮，观察一下效果，如果

www.cit.org.cn
北京希望电子出版社