第 3 步：单击“绘图”工具栏中“点”按钮，对照题目绘制指定的 A 点。

第 4 步：单击“绘图”工具栏中“直线”按钮，以大圆圆心为端点，绘制一个与 A 点相交的直线，如图 4.17-b 所示。

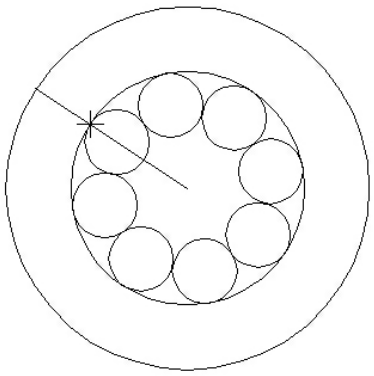


图 4.17-b

第 5 步：单击“绘图”工具栏中“圆”按钮，在命令行中输入“2P”，以“两点画圆”命令，绘制圆形，如图 4.17-c 所示。

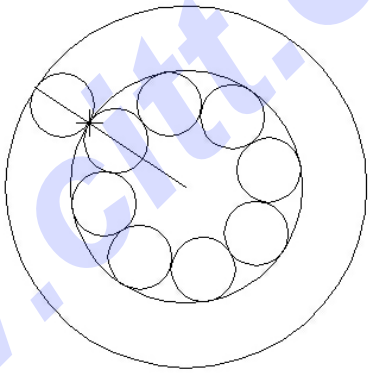


图 4.17-c

第 6 步：单击“修改”工具栏中“阵列”按钮，打开“阵列”对话框，选中“环形阵列”单选按钮，单击“选择对象”按钮，选择新绘制的小圆，右键确定，单击“拾取中心点”按钮，选择大圆圆心为旋转点，在“项目总数”文本框中输入“16”，单击“确定”按钮，如图 4.17-d 所示。

www.ctt.org.cn

北京希望电子出版社