

图 2.16-a

第 3 步：单击“绘图”工具栏中“直线”按钮，捕捉多边形端点，绘制连接临近顶点；重复执行直线命令，连接所有的顶点。

第 4 步：单击“修改”工具栏中“阵列”按钮，弹出“阵列”对话框，如图 2.16-d 所示，单击“选择对象”，在制图区选择所有新绘制的直线，右击“确定”按钮进行选择，设置为“环型阵列”，单击“拾取中心点”，在制图区捕捉最长直线的中点，单击“确定”按钮，设置项目总数为“16”，设置填充角度为“360”，单击“确定”按钮，如图 2.16-c 所示。



图 2.16-b

www.ctt.org.cn
北京希望电子出版社