autodesk®

AUTOCAD® 2004

快速参考

- AutoCAD 2004 界面
- 命令别名
- 快捷键
- 坐标输入
- 系统变量
- 对象选择

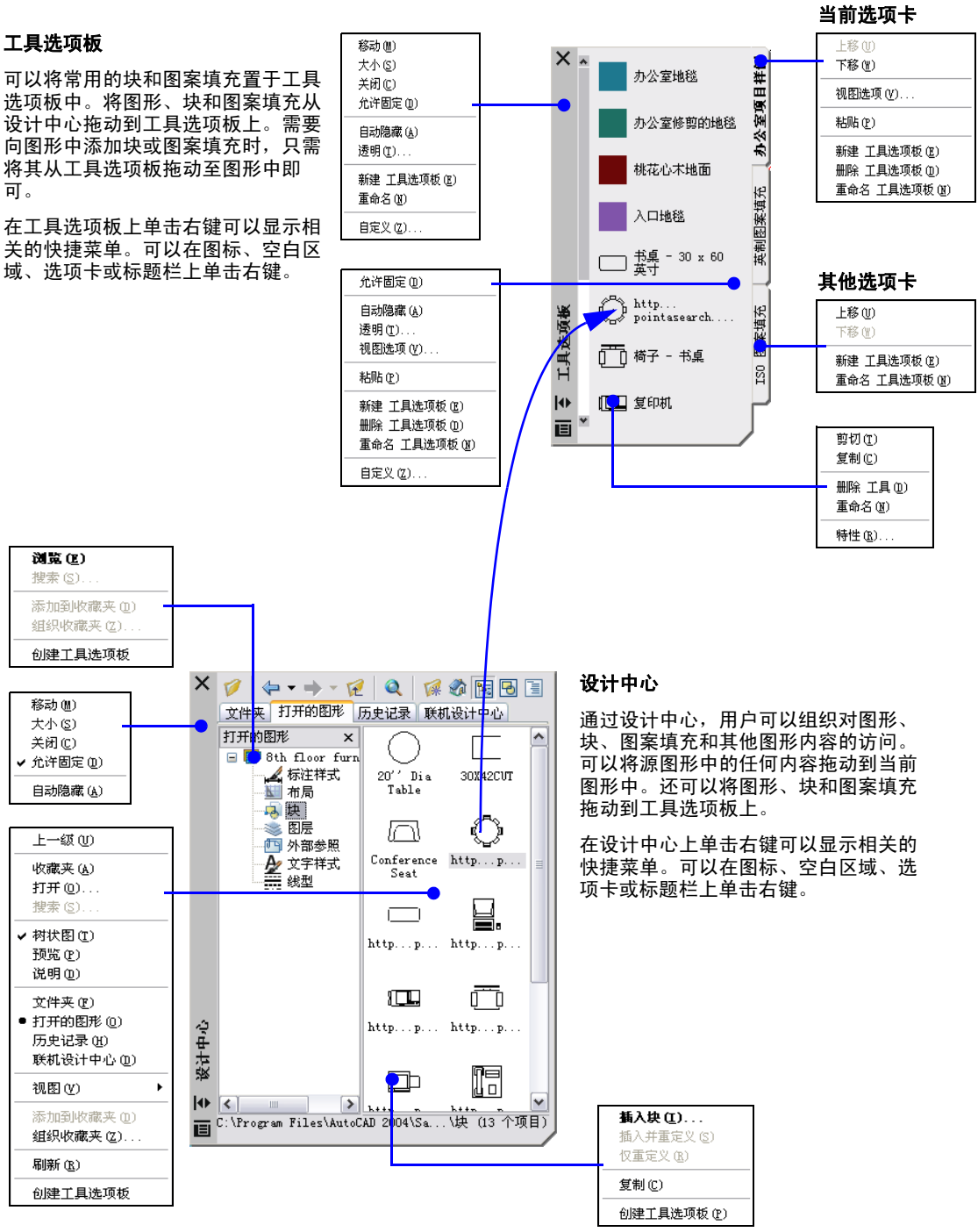
Autodesk、 Autodesk 徽标和 AutoCAD 是 Autodesk, Inc. 公司的注册商标。
所有其他品牌名称、产品名称或商标分别属于其持有者。

AutoCAD 2004 界面

工具选项板

可以将常用的块和图案填充置于工具选项板中。将图形、块和图案填充从设计中心拖动到工具选项板上。需要向图形中添加块或图案填充时，只需将其从工具选项板拖动至图形中即可。

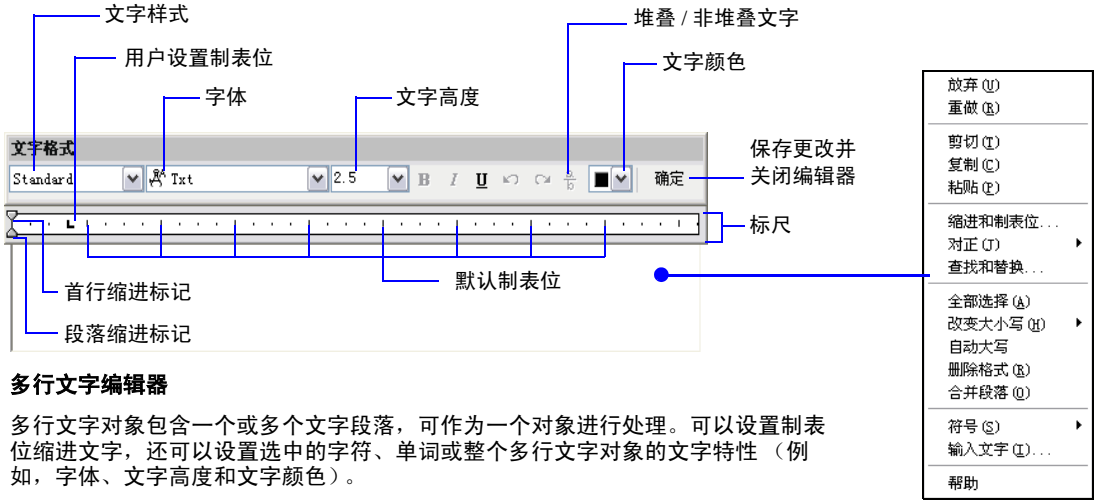
在工具选项板上单击右键可以显示相关的快捷菜单。可以在图标、空白区域、选项卡或标题栏上单击右键。



设计中心

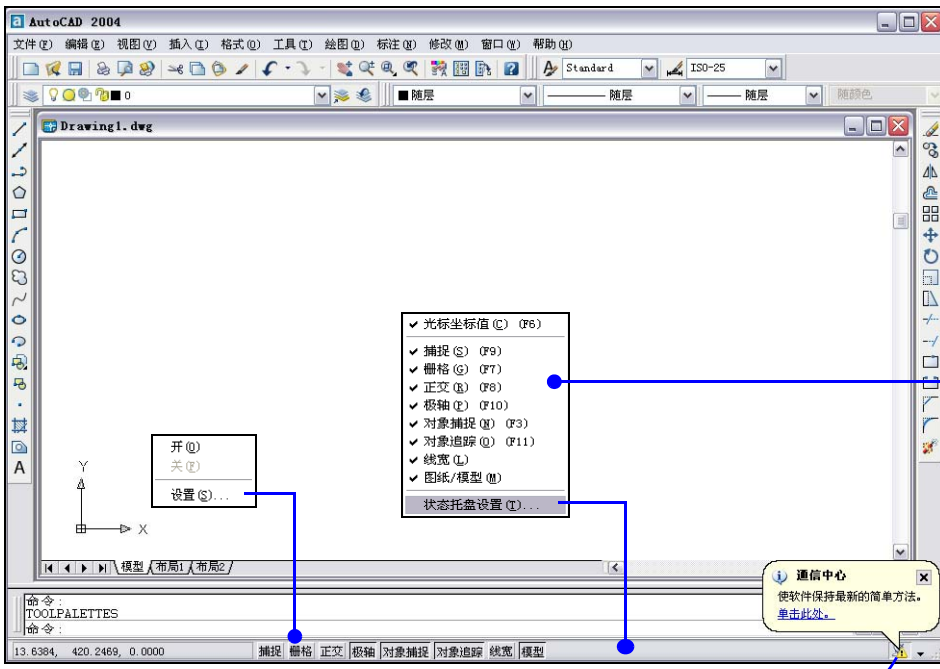
通过设计中心，用户可以组织对图形、块、图案填充和其他图形内容的访问。可以将源图形中的任何内容拖动到当前图形中。还可以将图形、块和图案填充拖动到工具选项板上。

在设计中心上单击右键可以显示相关的快捷菜单。可以在图标、空白区域、选项卡或标题栏上单击右键。



多行文字编辑器

多行文字对象包含一个或多个文字段落，可作为一个对象进行处理。可以设置制表位缩进文字，还可以设置选中的字符、单词或整个多行文字对象的文字特性（例如，字体、文字高度和文字颜色）。



状态托盘设置

打开状态托盘设置时，状态栏右端的状态托盘中将显示图标和通知。

通信中心

通过通信中心，可以收到 Autodesk 公司的新闻和产品通知、直接向 Autodesk 发送反馈、从 Autodesk 产品支持团队获取最新新闻、获取通知和 Subscription Program 新闻（如果是 Autodesk Subscription 用户），还能在 Autodesk 网站上有新的文章和使用技巧时收到通知。



命令别名

命令	别名	命令	别名
ADCENTER	dc	LINE	l
ARC	a	MOVE	m
BLOCK	b	MTEXT	t
CIRCLE	c	OFFSET	o
COPY	co	OPTIONS	op
DIMSTYLE	d	PAN	p
DIST	di	PLINE	pl
DSETTINGS	ds	PROPERTIES	pr
ERASE	e	ROTATE	ro
EXPLODE	x	TEXT	dt
EXTEND	ex	TOOLPALETTES	tp
FILLET	f	TRIM	tr
HATCH	h	UNDO	u
INSERT	i	XREF	xr
LAYER	la	ZOOM	z

用户可以自定义命令别名，请参见帮助系统中的 “创建命令别名”。要获得命令别名的完整列表，请参见帮助系统中的 “命令别名”。

快捷键

快捷键	说明	命令或系统变量
F1	打开帮助系统	HELP
F2	在文本窗口和绘图区域之间切换	GRAPHSCR、 TEXTSCR
F3	打开和关闭执行对象捕捉	OSNAP
F6	更改状态栏中的坐标显示	COORDS
F7	打开和关闭栅格显示	GRID
F8	打开和关闭正交模式	ORTHO
F9	打开和关闭捕捉	SNAP
F10	打开和关闭极轴追踪	DSETTINGS
F11	打开和关闭对象捕捉追踪	DSETTINGS
CTRL+0	打开和关闭用户界面元素	CLEANSCREENON/OFF
CTRL+R	遍历视口	CVPORT

可以在 “自定义”对话框的 “键盘”选项卡上添加或修改快捷键。

坐标输入

方式	格式	说明
绝对笛卡尔坐标	*X,Y*	通过指定到当前 UCS (0,0) 点的距离指定位置
相对笛卡尔坐标	*@X,Y*	通过指定到上一点的距离指定位置
绝对极坐标	*距离 < 角度*	通过指定到当前 UCS (0,0) 点的距离和角度指定位置
相对极坐标	*@ 距离 < 角度*	通过指定到上一点的距离和角度指定位置
坐标过滤器	**.x**、 **.y**、 **.z** 或 **.xy**、 **.yz**、 **.xz**	通过提取和组合到其他位置的一个或者多个坐标值指定位置
直接距离输入	*距离*	使用定点设备移动的方向和输入的距离值指定位置

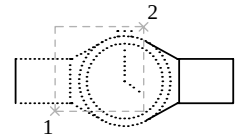
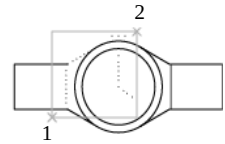
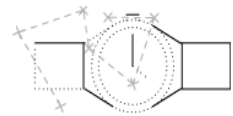
在命令行上的任意点提示下输入坐标、过滤器和距离。

系统变量

系统变量	说明
MIRRTEXT	控制 MIRROR 命令反映文字的方式
PICKADD	控制新选择是替换当前选择集还是添加到当前选择集中
PICKFIRST	控制是在启动命令之前还是在启动命令之后选择对象
PICKSTYLE	控制编组选择和关联填充选择的使用
PSLTSCALE	控制布局中的线型比例缩放
STARTUP	控制绘制新图形时是否显示 “创建新图形” 对话框
UCSICON	控制当前视口中 UCS 图标的显示
VISRETAIN	控制依赖外部参照的图层的可见性、颜色、线型、线宽和打印样式
XLOADCTL	打开和关闭按需加载外部参照功能，并控制打开原始图形还是打开副本

要获得系统变量的完整列表，请参见帮助系统中的*命令参考*。关于更改系统变量值的信息，请参见帮助系统中的 “在命令行中输入系统变量”。

对象选择

选择内容	在“选择对象”提示下使用此方法
单个对象	单击要选择的对象
通过遍历对象使其重叠	按住 CTRL 键并在对象附近单击，直到对象亮显，然后按 ENTER 键
最近创建的可见对象	最后一个 （输入 **L**）
最近的选择集	上一个 （输入 **p**）
在选择集中添加或删除对象	按住 SHIFT 键，然后选择对象
与交叉选择接触或完全包含在其中的对象；选中的对象在图示中显示为灰色	交叉选择 （将光标从右向左拖动，或者输入 **c**） 
完全位于选择窗口中的对象；选中的对象在图示中显示为灰色	窗口选择 （将光标从左向右拖动，或者输入 **w**） 
与栏选 （相交的多段线）相交的对象；选中的对象在图示中显示为灰色	栏选 （输入 **f**） 
与多边形相交和完全包含在其中的对象；选中的对象在图示中显示为灰色	圈交 （输入 **cp**） 
完全包含在多边形内的对象；选中的对象在图示中显示为灰色	圈围 （输入 **wp**） 