



## 一步一步学操作

# Corel Draw



◇小麦



如果你曾经接触过 Corel Draw ,对 Corel Draw 的基本操作,例如图形对象的移动、旋转、翻转、复制等等已经掌握,可以跳过这一章。如果你是新接触 Corel Draw,不妨跟着一步步练习一下 Corel Draw 绘图的基本技巧。我们就地取材,选一个很简单的例子,就是 Corel 公司的标志。这个标志由 7 个方形组成(如图 1)。



图 1

●选择矩形工具,拖拉的同时按住键盘 Ctrl 键,可以画出一个方形。

如果只是拖拉而不同时按住 Ctrl 键,画出的是一个长、宽不等的矩形,这也是矩形工具的基本作用。方形是矩形的一种特例,所以要同时按住键盘的 Ctrl 键才能保证各边相等。在 Corel Draw 中经常需要用到 Ctrl 键的配合来进行一些特殊的操作(如图 2)。



●矩形工具

图 2

●拖拉完成后,先松开鼠标左键然后再松开 Ctrl 键。这时一个方形就画好了。并自动成为被选择状态。

●图形对象处于选择状态说明现在可以对这个对象进行编辑了,同时用户也只能对处于编辑状态的对象进行修改编辑。使一个对象处于选择状态就等于对 Corel Draw 说:“我现在要对这个对象进行编辑”。

●用鼠标拖把手柄可以对图形进行拉伸(如图 3)。有三种拉伸:

等比例拉伸:就是拉伸过程中,宽和高保持比例。拖动任意一个角上的手柄都可以实现等比例拉伸。

横向拉伸:图形对象的宽度拉伸,而高度不变。拖动两边的手柄可以实现横向拉伸。

垂直拉伸:与横向拉伸相反,只是高度改变,宽不变。拖动上下的手柄可以实现垂直拉伸。

●刚才画的这个方形可能大小不是很合适,我们需要对它进行拉伸,改变它的大小。把指针移动到某个角的手柄上,拖拉。对这个方形进行等比例缩放,调整

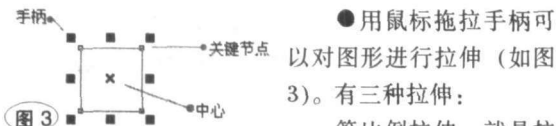


图 3

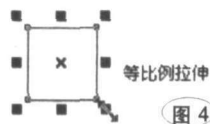


图 4

到适当的大小(如图 4)。

●填充成为红色: Corel Draw 默认所有新建的图形对象都是没有填充颜色的,现在要把它填为红色。首先一定要使这个方形处于选择状态,也就是告诉 Corel Draw:“我现在要对这个图形进行操作”。然后用鼠标左键点一下右边调色板上面的红色,这个方形即可以填为红色(如图 5)。

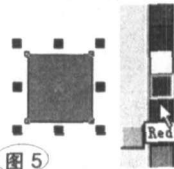


图 5

如果在没有选择任何图形对象情况下选择了颜色填充。Corel Draw 就不知道要它对个图形进行填充。就会显示如图 6 的对话框询问你:“是不是以后所有图形都填为你现在所选择的颜色?”遇到这个对话框请选择“Cancel”。然后重新选择一个图形,再进行填充操作。

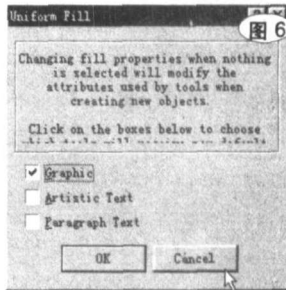


图 6

●去掉方形的黑色边线:默认的情况下, Corel Draw 的图形对象都是带有黑色边线的。这里的方形不需要边线。用鼠标右键、注意是右键选择调色板上面的按钮,方形的边线就会被去掉。注意这里的操作也要在方形处于选择状态下进行,否则又会出现上面提到

的对话框。

●按键盘 Ctrl + D, 再制 (Duplicate) 一个新的、同样的方形(如图 8)。

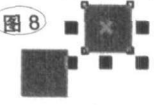


图 8

●旋转第二个方形:第二个方形需要旋转 45 度。用挑选工具点一下第二个方形,变成旋转操作状态。选择状态和旋转状态是相互轮换的,每次用挑选工具点一下图形对象就轮换一次如图 9)。

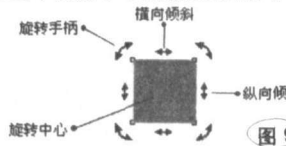


图 9

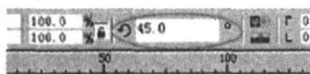


图10

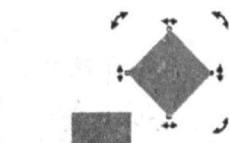


图11



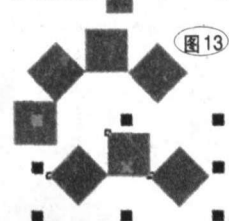
图12

框聚三个对象



三个方形被选择

图13



使方形处于旋转状态后，同时按住 Ctrl 键旋转方形（这里又用到 Ctrl 了）。旋转过程中同时按住 Ctrl 可以使对象以每 15 度的幅度进行旋转，同时注意观察属性工具栏上的角度输入框，里面显示了旋转的角度。如果不用鼠标旋转对象，还可以直接在这个输入框中输入旋转的角度（如图 10）。

●如此类推，制作出另外两个方形（如图 11）。

●用挑选工具。通过拖拉划出一个包住上面三个方形的虚线框（如图 12）。

●同时再制三个方形：保持上面三个方形的选择状态，按 Ctrl + D，同时再制出三个同样的方形。然后用挑选工具抓住其中一个方形拖拉，其余两个也会跟着移动。把它们移动到下方。注意移动过程中最好不要让它们“掉队”，保持原来的排列（如图

13）。

●把下面三个方形翻转过来：确保下面三个方形都处于选择状态，点一下属性工具栏上面的镜像按钮，在垂直方向上把三个方形翻转过来（如图 14）。镜像按钮有两个，另一个是水平方向翻转图形对象。这里没有用到。

●把下面三个方形移动到适当的位置，（图 15）一个标志就画成了（如图 15）。

这个例子主要演示了在 corel draw 中图形的建立、选择、变形、旋转、移动、翻转、复制等基本操作。

（摘自 <http://www.nease.npt/~smart-dev>）

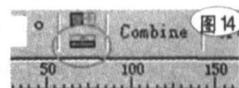
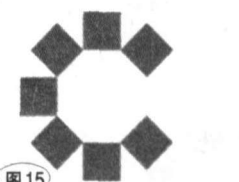
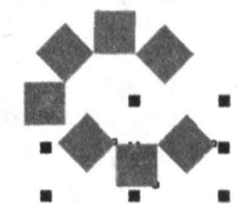


图14



**攒机跟我来**  
攒机指南、升级推荐搭配  
评测、超频、BIOS 升级软件的使用  
著名硬件玩家 DIY 经验……  
新硬件、二手配件的选购常识  
国内外知名硬件主页

## 电脑爱好者



**游戏全垒打**  
游戏修改  
向您展现如何使用在众多玩家之中比较流行的游戏修改工具，来对一些比较热门的游戏进行各种方式的拆解和修改的过程。  
“完全攻略”  
用大篇幅文章介绍从 1999 年上半年至今所面世的游戏名品新作的完全攻略。  
“游戏密技”  
收集了部分最新流行游戏的秘技，相信这是您过关斩将必不可少的法宝。



三季度  
四季度  
合订本

面貌一新  
原文再现+精彩附录  
容量大、内容新、覆盖广、资料性高、查询性强。

心胸宽广  
精彩附录内容增加到 100 页左右，三季度、四季度合订本每册 352 页，两册共 704 页。

平易近人  
加量加料不加价，低价位友情奉献读者，三季度、四季度合订本每套总计市场零售价 35.00 元（免邮费）

只有我让你无法忘记

定价：25 元  
光盘+说明书

欢迎邮购 诚征代理

让新科技下诞生的方寸屏幕成为玩家心灵自由展现的舞台！

定价：25 元  
（含光盘）



这里有您应该知道的基本理论  
这里有您必须了解的选购常识  
这里有您需要掌握的硬件真假辨别经验  
我们还准备了您没想到可是应该明白的……

光盘？给您一个惊喜……

做比说好！

各地报刊零售点、新华书店有售，也可通过我刊邮购  
汇款地址：北京市海淀区白石桥路 48 号 电脑爱好者杂志社推广发行中心（100081）  
查询电话：010-62174357 62177399 62174029