接口文档是图形数据与属性数据之间的一个接口文件，通过这个接口文件，在图形上可以查询到相应数据库中各项属性；在数据库中，通过接口文件，可以查询到数据库中某一属性在图上什么位置。如图 5－6 所示：

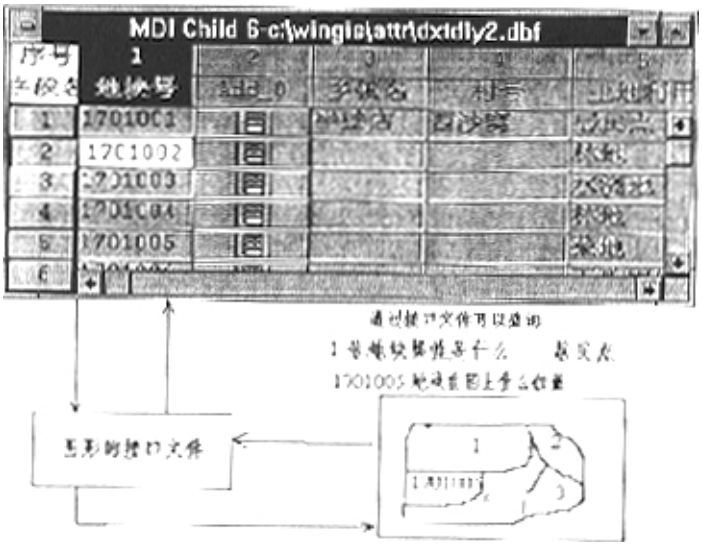


图5－6　通过接口文件对数据库与图形进行查询

Fig 5.6　The flow chart about querying the data attribute and the graph attribute by the interface file

5.3.2 图形数据管理

图形数据管理子系统就是利用计算机技术和地理信息系统技术，将图形数值化，使图形处理转变为数值处理，完成荒溪分类和危险区制图工作。

图形数据管理子系统功能结构图如下图 5－7：

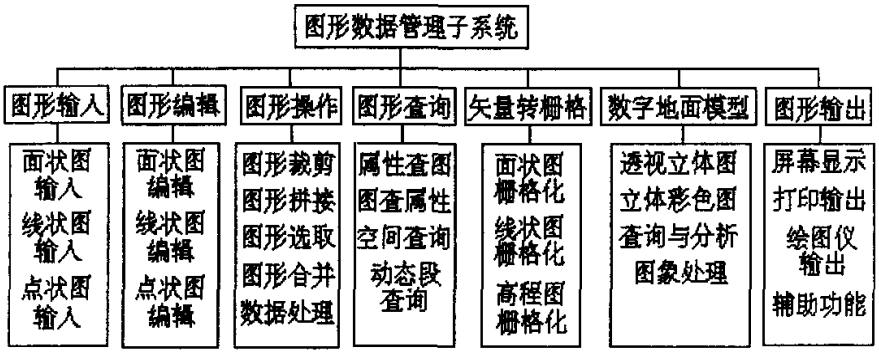


图 5－7 图形数据管理子系统功能结构

Fig 5.7 The function structure of graph attribute management sub-systems

5.3.3 荒溪分类模型开发

根据荒溪调查数据，分析荒溪的各项因子，按照前述的荒溪指标评定方法给每一个因子打分。在计算机上依据北京山区荒溪分类及危险区制图信息系统对属性数据库

的建库要求及结构，建立对应该荒溪的属性数据库。根据计算机内荒溪分类综合指数模型，对所有需要评判的荒溪进行计算分类，并存储信息到数据库中。其荒溪分类模型流程图见图 5—8。

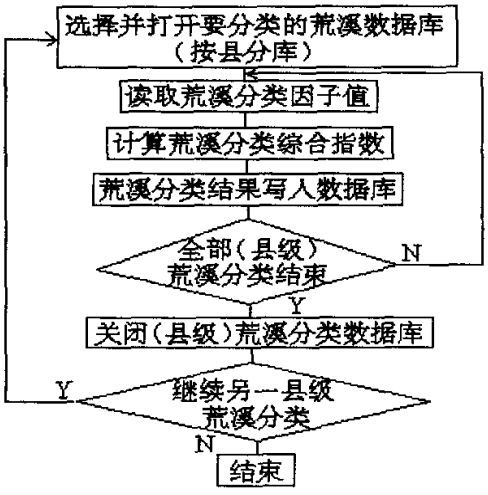


图 5—8　北京山区荒溪分类模型流程图

Fig 5.8　The flow chart of torrent classification in Beijing mountain region

在计算机上显示的北京山区荒溪分类模型界面如图 5—9 所示。用户只要根据界面要求，选择需要分类的荒溪数据库，系统即自动建立与数据库的联系，开始计算并对荒溪分类。其结果既存储到数据库中又用文字显示，并配有醒目的色彩以提示用户。另外，用户还可以根据不同情况，在模型界面统一修改模型参数。系统将自动重新分析计算数据，并存入数据库。

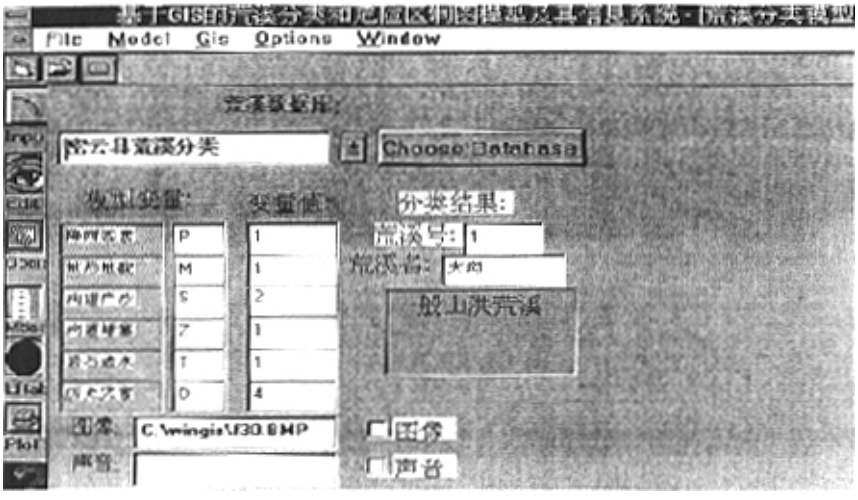


图 5—9　北京山区荒溪分类模型界面

Fig 5.9 The window of torrent classification in Beijing mountainous region