
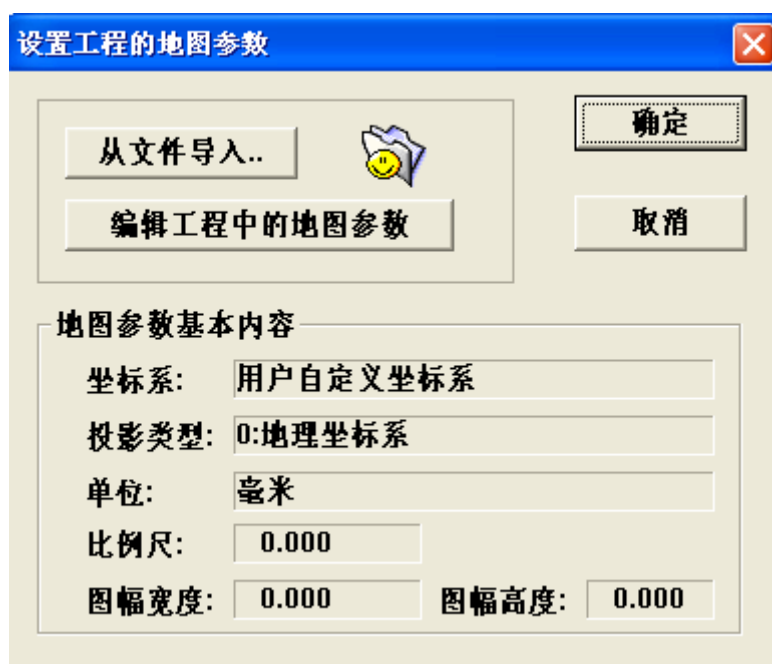


第十讲 建立工程

做一个图件，可能有很多的点线面文件，要对之进行很好的管理，现在时兴一个名词，那就是“工程”。用一个工程来管理它。工程文件是用来描述这些点线面文件路径、投影参数及状态等一系列信息的文件。

建立工程文件的步聚如下：工程文件的后缀是.MPJ。


1、在图形编辑子模块中单击“文件—新建工程文件”或，弹出如下“设置工程的地图参数”对话框。



可以选“从文件导入”，要选中将进入工程的一个文件，将其地图图数做为工程的地图参数。否则，点“确定”。

2、选“不生成可编辑项”，进入工程管理窗口。




3、在左侧窗口空白处单击右键，选弹出菜单中的“添加项目”，选择进行工程管理的线、点、面文件（一次只能添加一个文件，因此，工程中有多少个文件，需重复该步骤多少次）。





4、在右侧窗口中单击左键后，单击，更新窗口，所有图件内容会显示在窗口。

5、在左侧窗口中单击右键，选弹出菜单中的“保存工程”，给出工程名字，将工程保存（文件类型.mpj）。

几点说明：

建立的工程文件中左侧框内文件如右图所示。

项目状态有三种，即关闭，打开和编辑。分别以 、、 图标表示。

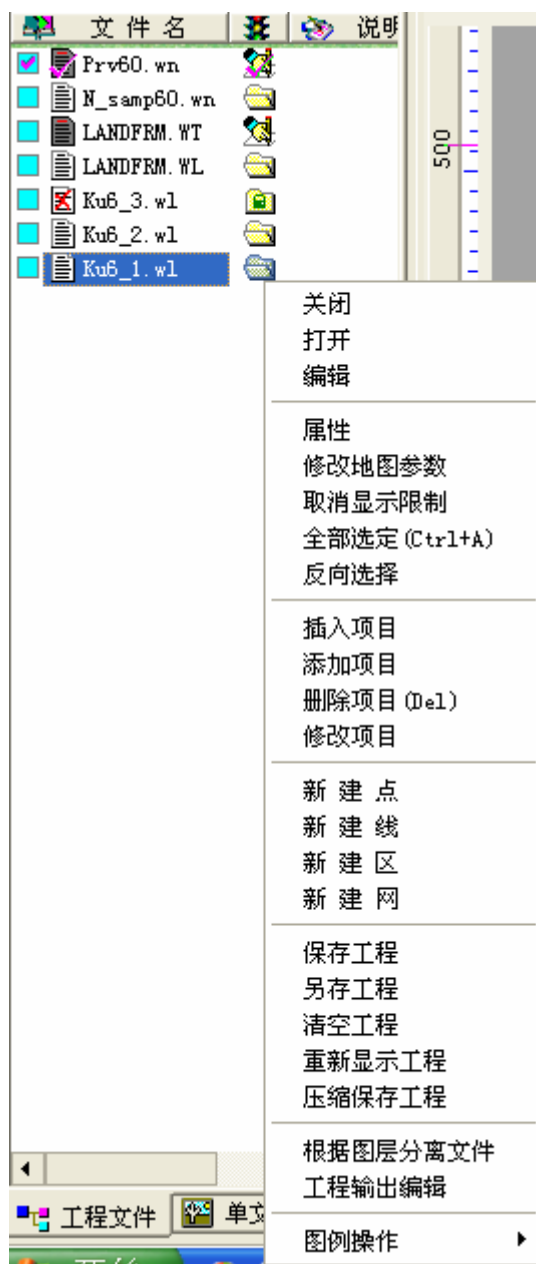
左侧的符号 、、、 分别表示当前编辑项、可编辑项、打开项、关闭项等。

在左侧栏内单击右键，弹出右图示的快捷菜单。

前三个，是修改项目状态的，即关闭、打开、编辑。

其中的插入项目、添加项目、删除项目等用于管理工程中的文件的增和减。

这些快捷菜单，可以多试几次，加深印象。



关于整图变换：

就是对整个图件进行移动、放大、缩小、旋转等变换。

具体的操作在“其它——整图变换”中进行。在工程中进行整图变换时，要注意只把要进行变换的文件设为可编辑项或当前编辑项，不进行变换的文件变为打开或关闭状态。