

第十一讲 系统库编辑

MAPGIS 系统库中有子图库，线型库，填充图案库和颜色色谱库等，这些是由系统提供的。由于在做图的过程中，所需内容不同，可能不能满足工作的需要。因此，要对系统库进行补充和修改。

系统库的编辑需在工程中进行，因此要建一个新的工程文件，可以不添加任何项目。

在编辑系统库之前，需将系统库中的所有文件的只读属性去掉。

在 MAPGIS65 中，将“系统库”单独列出来，如下右图。

1、若是编辑修改库中已有的库内容，则对于点图元直接选择“编辑符号库”，对于线型直接选“编辑线型库”，填充图案则选“编辑图案库”。将需要编辑的子图、图案、线型提取出来。会弹出“符号库编辑”编辑界面。如下图。

S系统库

编辑符号库

编辑线型库

编辑图案库

拷贝子图库

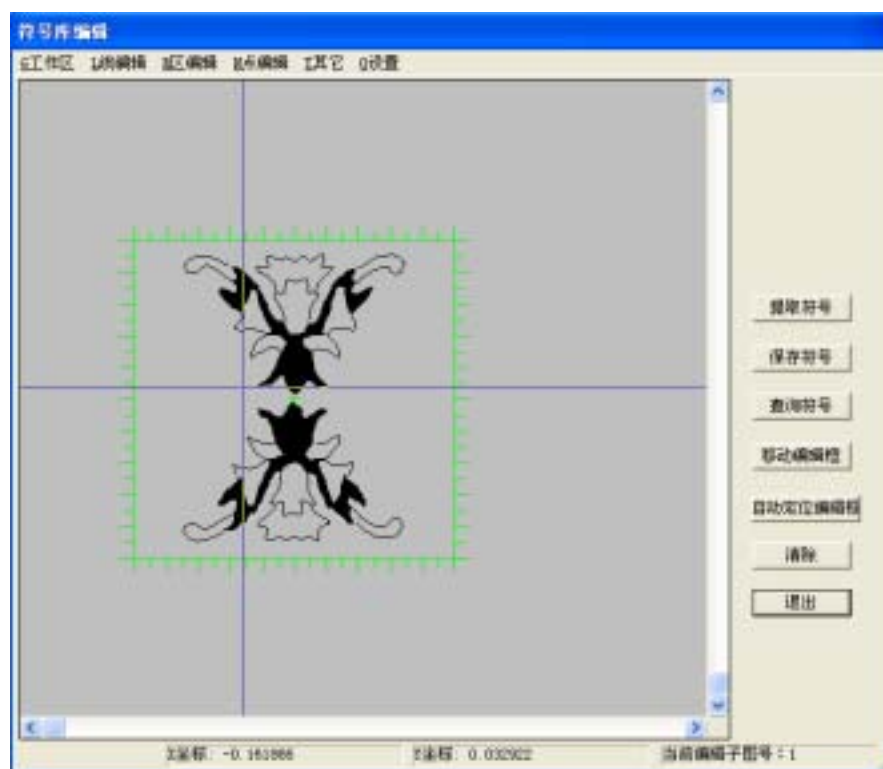
拷贝线型库

拷贝图案库

编辑颜色表

编辑专色

输出色表



按“清除”，清除屏幕中的内容。

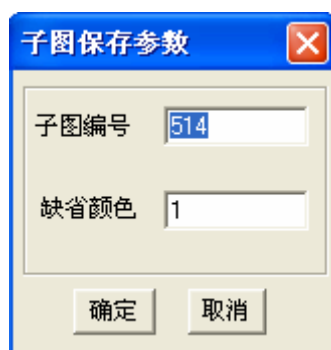
提取符号：是将系统库中相关的符号提取出来，进行编辑。

移动编辑框：移动屏幕上的绿色方框。（所有符号都应在编辑框内才有效）

2、若是编辑新的子图、图案或线型，则在文件菜单下选择装入点、线、面文件进行编辑，或直接在屏幕上输入生成；

3、用系统中的点、线、面编辑功能进行相应的编辑；

4、编辑完毕，将编辑好的图元保存到相应的库中，成为系统库中的子图、图案或线型。





如：在保存点图元时，弹出对话框：，其中的缺省颜色是可变颜色。如果在子图中有 1 号色，此时又以缺省颜色存子图，将来在输入该子图时，参数中的所给的颜色将是子图中为 1 号色的符号改变为参数中给的颜色。

符号拷贝：

在编辑一个特定类型的符号库时，当这个库需要一个或多个符号时，而这一个或多个符号在其他的系统库中已经有了。这样，要通过符号拷贝功能来实现。

1、进行系统设置，将系统库目录设为“源符号库”所在目录。（即有要拷贝的符号的那个系统库）

2、图形编辑模块中--系统库—选相应的拷贝，如拷贝子图库，系统要求你选择“目的符号库”（没有要拷贝的符号的系统库）。

3、弹出如下对话框。在左侧选择要拷贝的符号，单击，选中的符号被添加到目的系统库的最后了。如果要放到目的库的某一位置，需在右侧要放的位置选中，单击。



进行符号的拷贝后，按“确定退出”。

总结

数字化图件的步骤：

- 0、读图，分层，拷贝系统库。进行系统配置
- 1、进行点、线的矢量化，并进行点、线的遗漏检查。
- 2、对线进行重叠、自相交、重叠坐标检查、并进行靠近线处理及修改线的小毛病。
- 3、进行误差校正
- 4、生成标准图框
- 5、建立临时工程文件，将标准图框和校正后的文件套合。
- 6、以标准图框的内图框为剪裁框，把图件进行裁剪处理。
- 7、利用裁剪出的线文件和标准图框内框（剪裁框）造区
- 8、建立正式工程文件，将最终成果进行工程管理。
- 9、进行图件的整饰等。