













## 第三讲 线、点的输入及编辑操作

根据第二讲的输入线、点的方法，进行输入线、点。

一定要注意，对于线的操作，要在“线编辑”中找相应的命令。对于点的操作，要在“点编辑”中找相应的命令。

在线、点输入及编辑中，

对于点编辑：输入点 ，删除点 ，移动点 ，拷贝点 ，修改文本 ，修改点参数 ，经常用到，被列于工具栏中。

对于线编辑：输入线 ，删除线 ，剪断线 ，线上删点 ，线上移点 ，修改线参数 ，经常用到，被列于工具栏中。

这些大家都要牢记，

对于“线编辑”，“点编辑”，“区编辑”下的各个功能命令要大家都进行实践一下，有个感性认识。

完成一幅图件的线、点矢量化。


## 第四讲 造区

在线、点文件者矢量化完后，先进行检查，然后进行造区。


要明白：区是由四周封闭的弧所围成的区域，弧是区是边界。

### 一、检查线是否有错误

- 1、仔细检查是否有遗漏的线。
- 2、放大窗口检查线错误并进行靠近线处理。
- 3、检查是否有重叠线、自相交线、重叠座标。

“其它”菜单下-- 清重叠座标及自相交  清重叠座标及自相交，对于重叠座标，在错误处选中一处错误，击右键，选“清除所有重叠座标”。

对于自相交线，进行线编辑，用线上移点、线上删点和剪断线等功能进行编辑。

“其它”菜单下-- 检查重叠弧线  重叠线检查，对于重叠的线，在错误处选中一处，击右键，选“清除所有重叠线”

### 二、造区

按以下步骤进行。

- 1、将矢量化后的线做一备份，做为造区的线文件。

图形编辑—打开线文件—另存线文件，如起名：ZQ.WL

- 2、打开造区用的线文件，即 ZQ.WL

将不参加造区的线删除，如外图框、部分不造区的水系，公路，交通线等。

保存线文件。

- 3、进行其它——自动剪断线处理——线转弧段处理——存区文件（给文件名，如 ZQ.wp，不要存线文件），关闭窗口，系统提示是否存线文件，选否。

- 4、打开区文件（ZQ），装入线文件（原文件，非 ZQ）。进行其它——拓扑错误检查。

- 5、针对拓扑错误对线进行修改（每一个错误）。

- 6、存线文件

重复 1-6 步骤，至无错误为止。

7、造区。(其它——拓扑重建。)

### 三、需熟知的几种区操作

- 1、输入弧段
  - 2、线工作区提弧
  - 3、弧上加点
  - 4、弧段上移点
  - 5、删除弧段
  - 6、剪断弧段
  - 7、延长约宿短弧段中的  
靠近弧段、延长弧段
  - 8、弧段结点平差
  - 9、区编辑中的  
输入区、挑子区、删除区  
合并区、分割区等。
  - 10、修改参数
  - 11、统改参数
- 等操作。

