

# 全国矿业权实地核查 MAPGIS 建库工具功能 介 绍

山西地信数码科技有限公司

2009 年 8 月

## 目 录

<b>1 生成单矿权图件结构 .....</b>	<b>1</b>
<b>2 地理要素输入 .....</b>	<b>2</b>
<b>3 矿权要素输入 .....</b>	<b>3</b>
<b>4 数据导入 .....</b>	<b>4</b>
4.1 按编码导入.....	4
4.2 按属性导入.....	5
4.3 按参数导入.....	5
<b>5 整饰.....</b>	<b>6</b>
5.1 添加图框： .....	6
5.2 责任表.....	6
<b>6 属性操作 .....</b>	<b>7</b>
6.1 浏览属性结构.....	7
6.2 编辑属性结构.....	7

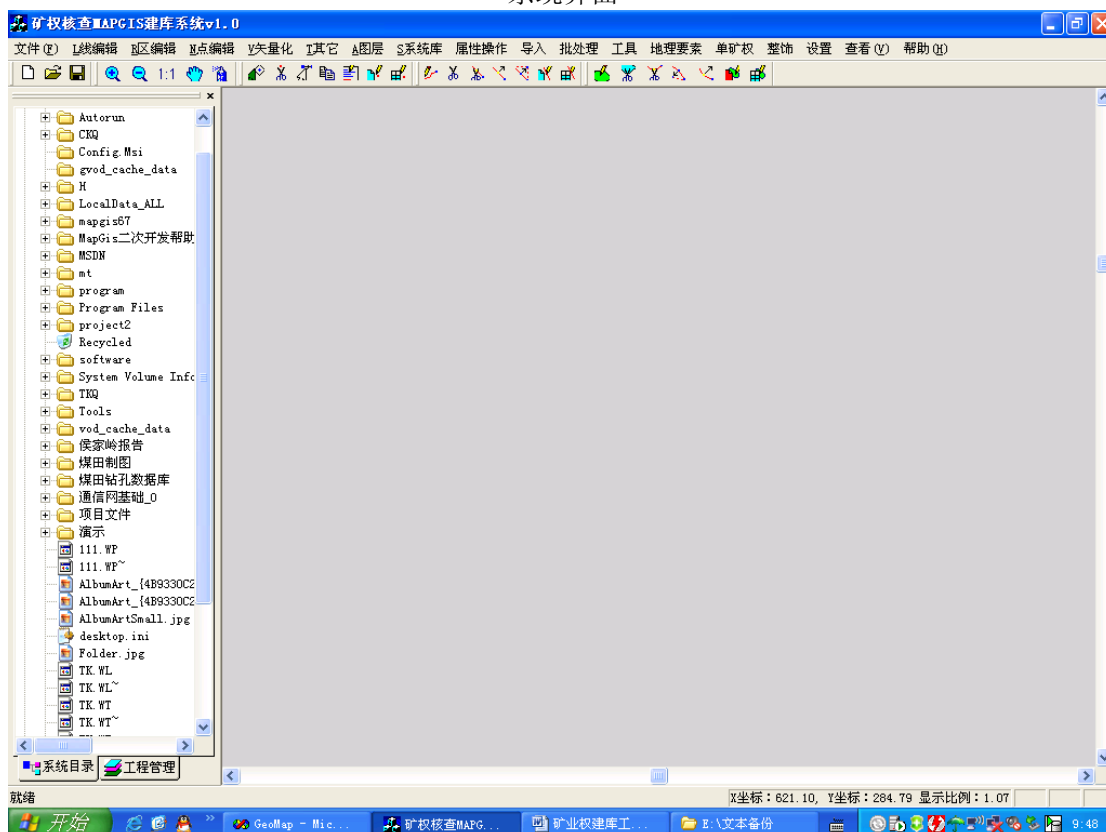
## 全国矿业权实地核查 MAPGIS 建库工具功能介绍

《全国矿业权实地核查 MAPGIS 建库工具》是为省、市、县等各级矿业权核查机构和相关用户设计的一套完成矿业权核查图件数据建库的专用软件。

主要特点是能够标准化、规范化地完成矿业权图件制作过程，系统操作简便、易用。

本系统是基于中地公司的 MAPGIS67 地理信息系统平台，二次开发的矿业权图件制作软件。系统基于 MapGis 输入编辑子系统强大的图形编辑能力，添加专业的矿权图件制作工具，大大提高了矿业权建库的效率。

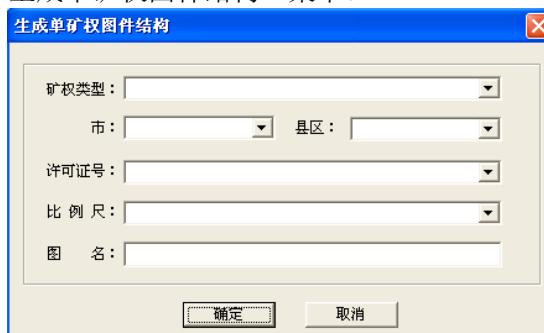
系统界面



## 功能介绍

### 1 生成单矿权图件结构

点“工具”菜单下的“生成单矿权图件结构”菜单。



输入矿权类型、矿权所在区域、许可证号等信息，点“确定”系统自动生成标准的单矿权图件结构。系统自动建立标准图层和标准的属性结构。



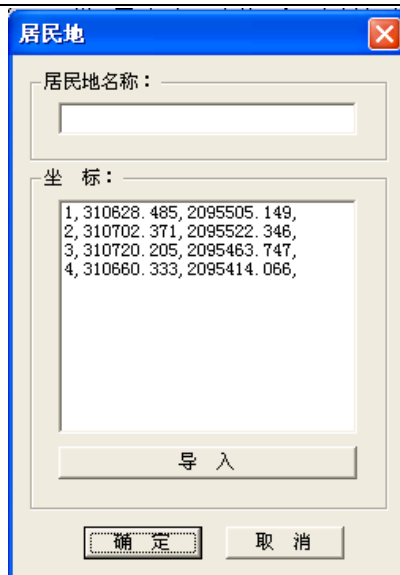
文件按建库规范存储，如下。

根目录\矿业权类型\所属省\县\许可证号\空间数据\MAPGIS\

## 2 地理要素输入

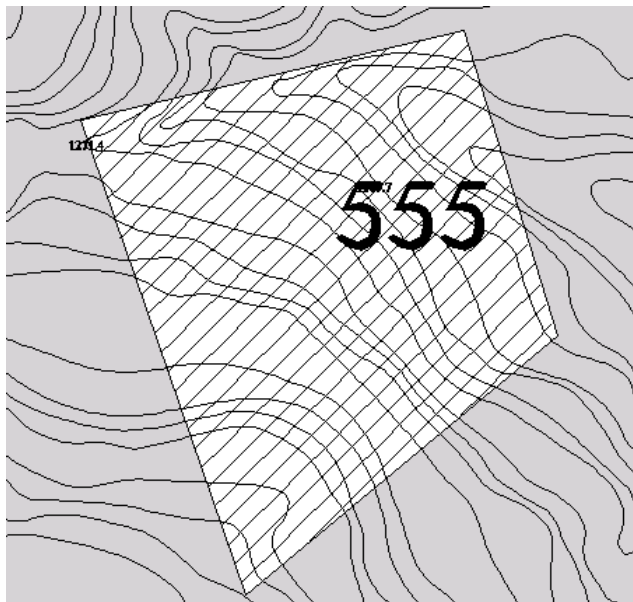


在“地理要素”菜单下选择要输入的要素类型。鼠标左键在图形窗口输入要素的图形坐标，点右键，弹出如下要素输入对话框。（以居民地为例）

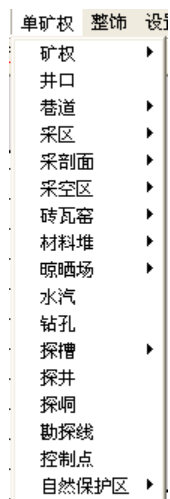


输入要素名称或导入文本格式的要素坐标。点“确定”系统自动添加居民地的地理要素到居民地图层上。（系统自动添加居民地要素的点线面图元到规定的点线面文件上，并按要求给点线面图元赋好属性）

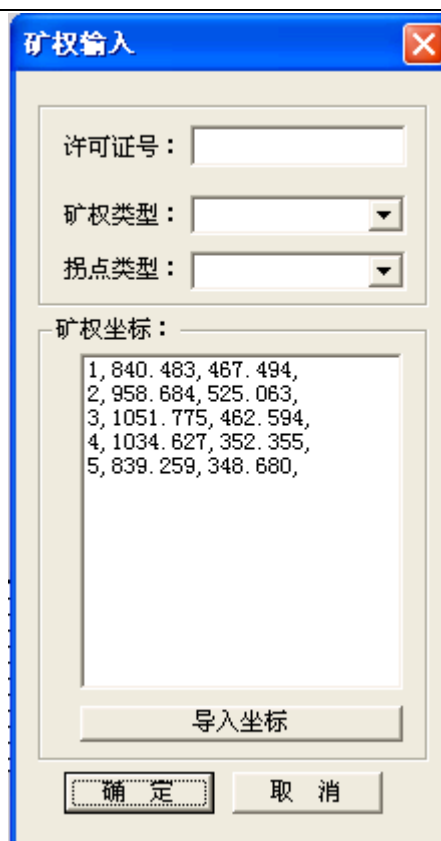
结果如下图。



### 3 矿权要素输入



在“单矿权”菜单下选择要输入的要素类型。鼠标左键在图形窗口输入要素的图形坐标，点右键，弹出如下要素输入对话框。（以矿权为例）



矿权输入对话框，包含以下字段：

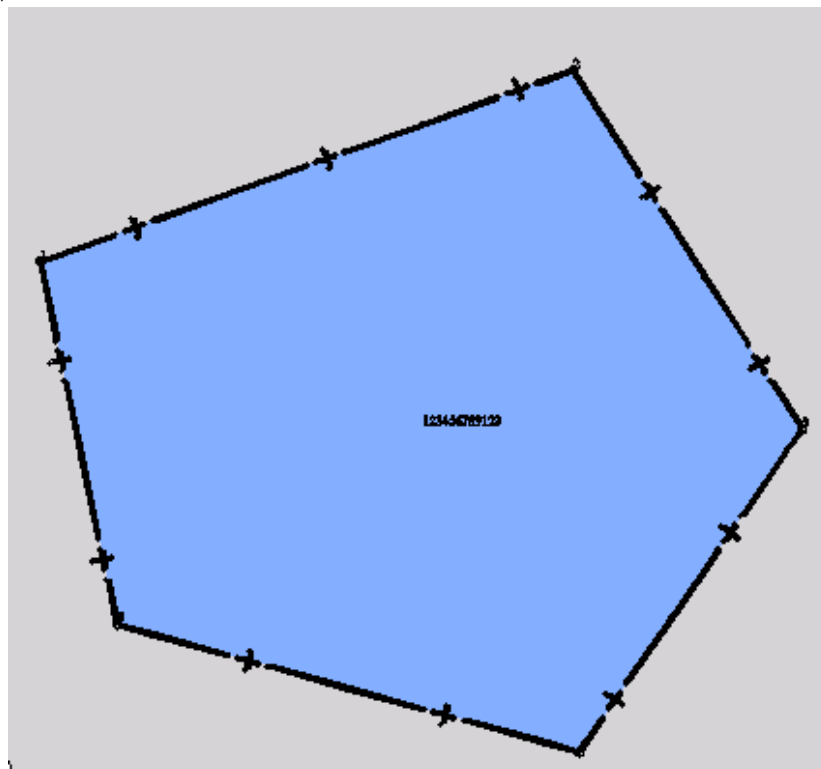
- 许可证号：[输入框]
- 矿权类型：[下拉菜单]
- 拐点类型：[下拉菜单]
- 矿权坐标：[文本框，显示坐标数据]
- 导入坐标：[按钮]
- 确定：[按钮]
- 取消：[按钮]

矿权坐标数据：

```
1,840.483,467.494,  
2,958.684,525.063,  
3,1051.775,462.594,  
4,1034.627,352.355,  
5,839.259,348.680,
```

输入许可证号、矿权类型、拐点类型等信息。点“确定”系统自动添加矿权到矿权图层上。  
(系统自动添加点线面图元到矿权图层的点线面文件上，并按规范要求给每个图元赋好属性。)

结果如下图：



#### 4 数据导入

核查单位现有大量不符合图层标准的 MAPGIS 图件和 CAD 格式的矿权图件。系统提供将不标准的 MAPGIS 图件或 CAD 转换得到的 MAPGIS 图件导入到标准的矿权图件中的功能。

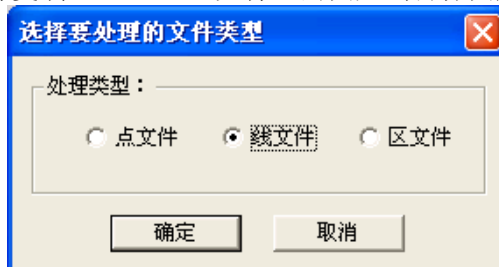
##### 4.1 按编码导入

按地物编码分离不同的要素到不同的图层。(需在旧图中输入每个要素的地物编码，系统将根据地物编码分离要素到标准图层。)

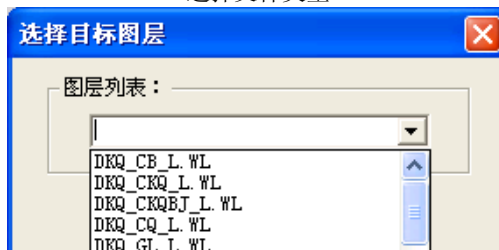


#### 4.2 按属性导入

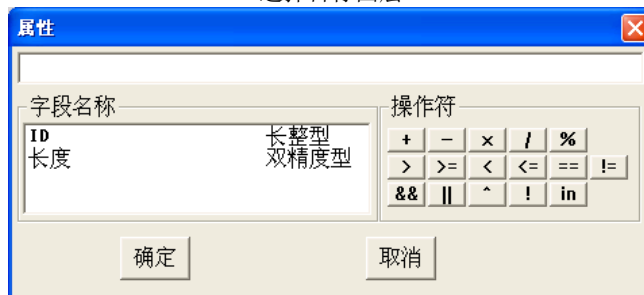
系统提供按属性条件复制旧 MAPGIS 文件上的图元到目标图层。



选择文件类型



选择目标图层

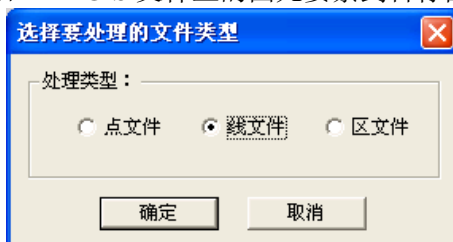


输入属性条件

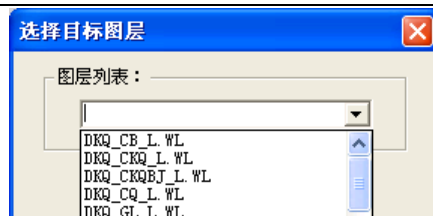
系统会将符合属性条件的图元复制到选择的目标图层上。

#### 4.3 按参数导入

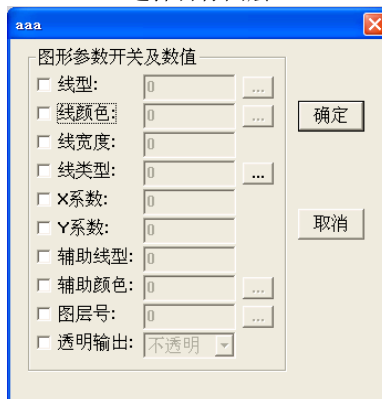
系统按参数条件复制旧 MAPGIS 文件上的图元要素到目标图层。



选择文件类型



选择目标图层



输入参数条件

系统将自动查找符合条件的图元，并将其复制到目标图层上。

## 5 整饰

### 5.1 添加图框:

系统提供鼠标生成图框的功能。

选择“整饰”菜单下的“添加图框”。鼠标在图形窗口框选要添加图框的范围。弹出图框参数对话框。



图框参数输入

输入图框参数，点“确定”系统将在整饰层上建立标准图框。

### 5.2 责任表

系统提供添加责任表功能。

选择“整饰”菜单下“添加责任表”子菜单，鼠标在图形窗口移动选择要添加责任表的位置，点左键确定，责任表添加成功。如下图。



(核查单位名称)			
(探矿权名称) 勘查工程实际材料图			
拟 编		单位负责人	
计算机制图		比 例 尺	
项目负责人		制图日期	
总 工 程 师		资料来源	

## 6 属性操作

属性操作	导入	批
浏览属性结构		
编辑属性结构		
浏览点属性		
浏览线属性		
浏览区属性		
属性联动浏览		

### 6.1 浏览属性结构

功能：浏览当前处于编辑状态的文件属性结构。

选择“属性操作”下的“浏览属性结构”子菜单，弹出选择类型对话框，选中要浏览文件的类型点确定，显示出属性结构。

选择要处理的文件类型

处理类型：

☒ 点文件
 ☐ 线文件
 ☐ 区文件

确定

取消

浏览属性结构

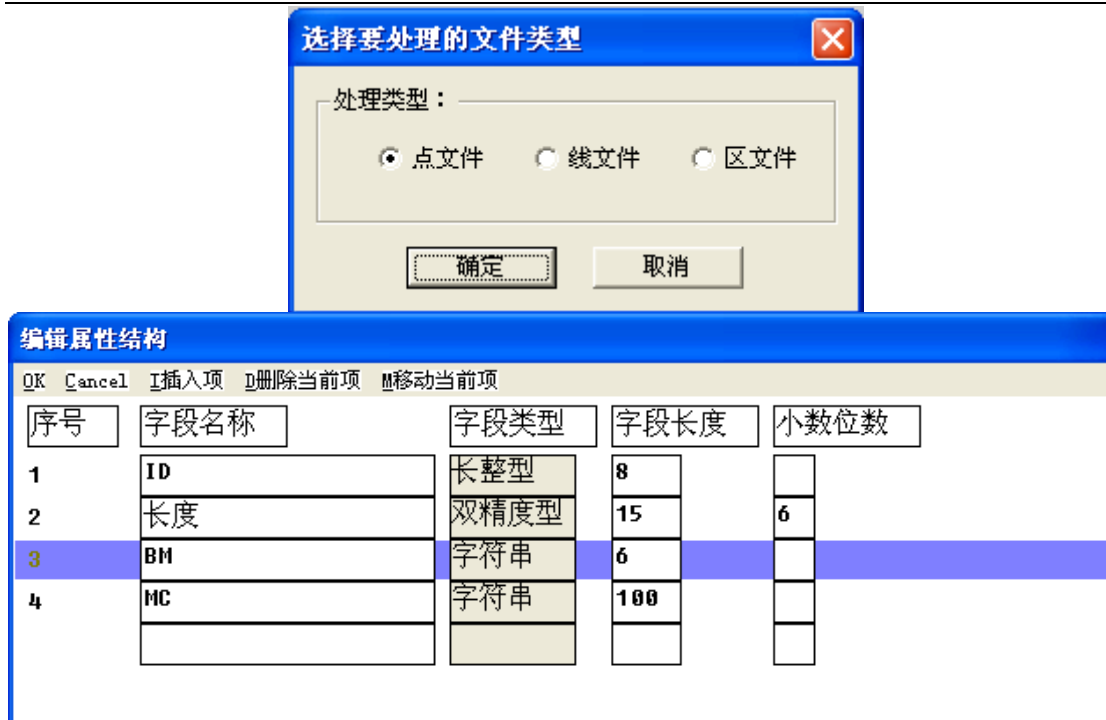
结束

序号	字段名称	字段类型	字段长度	小数位数
1	ID	长整型	8	
2	BM	字符串	6	
3	MC	字符串	100	

### 6.2 编辑属性结构

功能：编辑当前处于编辑状态的文件属性结构。

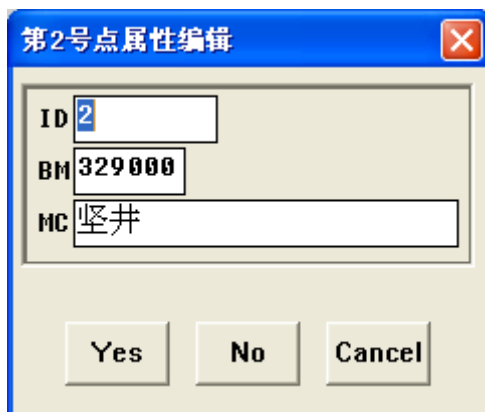
选择“属性操作”下的“编辑属性结构”子菜单，弹出选择类型对话框，选中要浏览文件的类型点确定，显示出属性结构后可对属性结构进行编辑。



### 6.3 浏览点属性、浏览线属性、浏览区属性

功能：显示图元的属性

选择“属性操作”菜单下的“浏览点属性”，鼠标左键点击图上的点图元，显示该图元的属性。



### 6.4 属性联动浏览

功能：弹出对话框，列出当前处于编辑状态文件的所有图元，点击图元的信息闪烁该图元并跳转地图到该图元。

操作：选择“属性操作”菜单下的“属性联动浏览”，弹出对话框显示图元列表，默认优先显示点信息，当没有点文件处于编辑状态时自动显示线信息，点、线不处于编辑状态时显示区信息。鼠标左键点击图元信息，地图将跳转到该图元的位置。如图



## 7 批处理

批处理 工具 地理要素

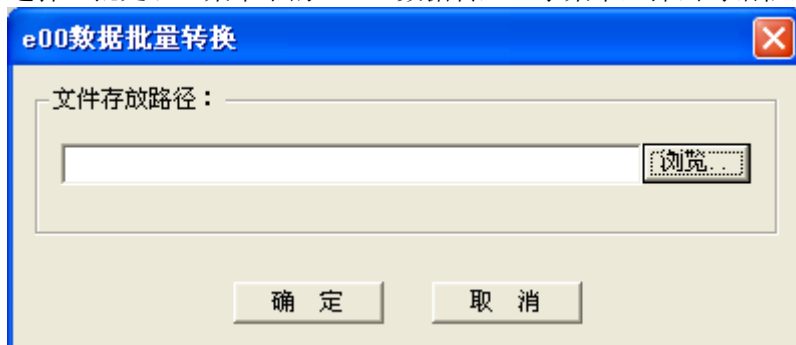
E00数据转入  
统改参数  
生成标注  
生成1:1万图框  
批量转成SHAPFILE

### 7.1 E00 数据转入

功能：将 E00 格式的文件转为 mapgis 格式的文件

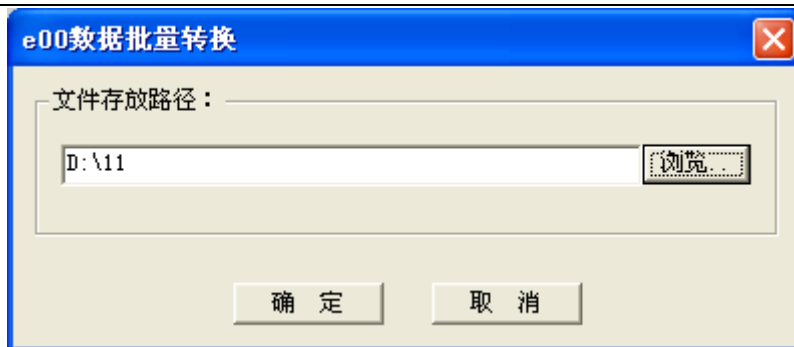
操作：

第一步：选择“批处理”菜单下的“E00 数据转入”子菜单，弹出对话框，如图

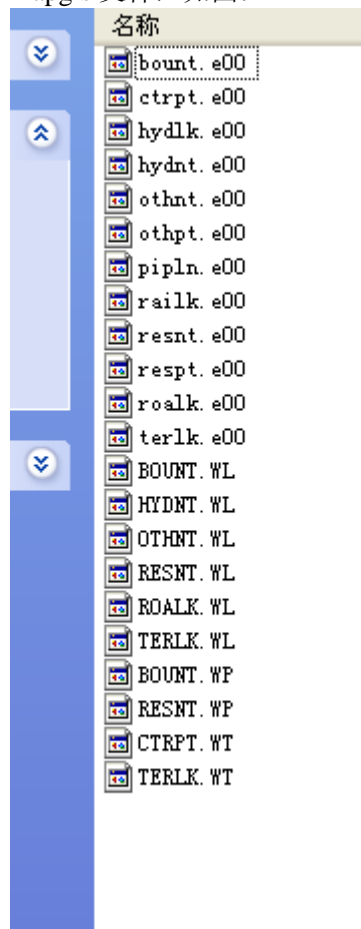


第二步：点“浏览”按钮，选择 E00 文件所在的文件夹





第三点：如图选择路径为：“D: \11 “，点确定后开始转换（如果 D:\11 下有多个文件夹，会在所有含有 E00 文件的文件夹下面生成相应的 mapgis 文件），转化完成后文件夹下生成了 mapgis 文件，如图：

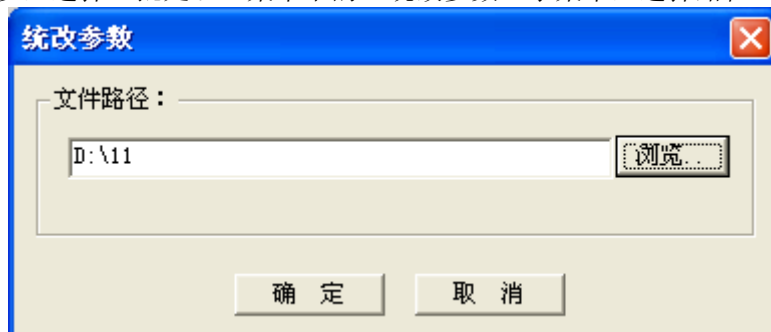


## 7.2 统改参数

功能：修改 mapgis 文件中所有图元的参数

操作：

第一步，选择“批处理”菜单下的“统改参数”子菜单，选择路径。



第二步：点确定开始修改，提示完成修改成功。如图“D:\”路径下的所有 mapgis 文件的图

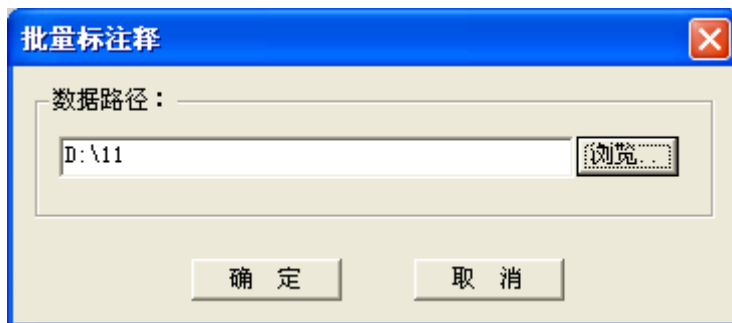
元参数将被修改为固定的格式，如要“D:\”下有多个文件夹，所有文件夹中的 mapgis 文件都将被修改。

### 7.3 生成标注

功能：

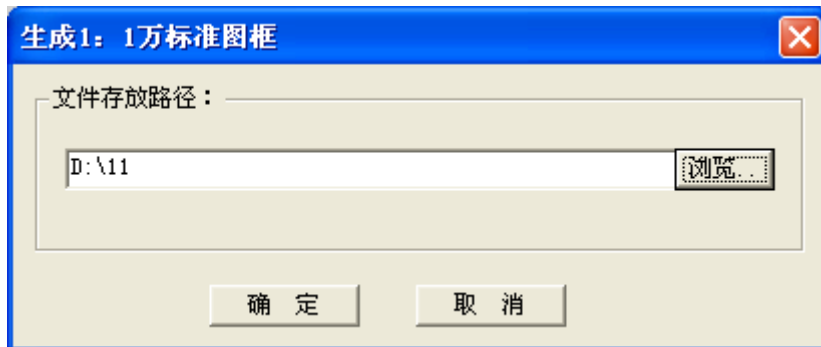
操作：

第一步：选择“批处理”菜单下的“生成标注”子菜单，选择路径。

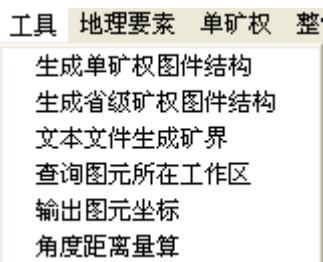


第二步：点确定，开始执行程序，成功后提示“标注完成”。

### 7.4 生成 1: 1 万图框



## 8 工具



### 8.1 查询图元所在工作区

功能：查询某一图元属于哪个文件

操作：选择“工具”下“查询图元所在工作区”子菜单，左键点击图元，弹出消息框显示该图元所有文件的路径，如图。

